

DAFTAR PUSTAKA

- Abi Hamid, M., Ramadhani, R., Masrul, M., Juliana, J., Safitri, M., Munsarif, M., & Simarmata, J. (2020). *Media pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Adiyoso, T. (2020). Pengertian Ilmu Kimia Lengkap dengan Jenisnya Menurut Para Ahli. Data diakses dari <https://www.mastimon.com/2018/07/pengertian-ilmu-kimia-lengkap-dengan.html> pada (16/02/2022)
- Arimbawa, I. G. P. A. (2021). Penerapan Word Wall Game Quis Berpadukan Classroom untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Biologi. *Indonesian Journal of Educational Development*, 2(2), 324-332.
- Devi, P. K., & Kalsum, S. (2009). *Kimia 1 Kelas X SMA dan MA*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Dihni. (2022). *Jumlah Gamers Indonesia Terbanyak Ketiga di Dunia*. Data diakses dari <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2022/02/16/jumlah-gamers-indonesia-terbanyak-ketiga-di-dunia> pada (02/04/2022).
- Fakhrudin, A. A., Firdaus, M., & Mauludiyah, L. (2021). Wordwall Application as a Media to Improve Arabic Vocabulary Mastery of Junior High School Students. *Arabiyatuna: Jurnal Bahasa Arab*, 5(2), 217-234.
- Febrianti, S., Nursafwa, H., Arifin, B., Hayati, I., & Zailani, Z. (2021). Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Mahasiswa Di Masa Pandemi Pada Mata Kuliah Penulisan Karya Ilmiah Di Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara. *Al-Ulum: Jurnal Pendidikan Islam*, 2(1), 48-57
- Fitri, S. F. N., & Lestari, T. (2021). Pengaruh Kecanduan Bermain Game Online pada Minat Belajar Anak Semasa Pembelajaran Daring. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 5(1), 1530-1533.
- Hariyanni, Y. (2020). *Analisis Pemanfaatan Media Pembelajaran Modul Interaktif Berbasis Adobe Flash CS 6 Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Sumatera Utara).
- Hemayanti, K. L., Muderawan, I. W., & Selamat, I. N. (2020). Analisis Minat Belajar Siswa Kelas Xi Mia Pada Mata Pelajaran Kimia. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 4(1), 20-25.

- Iskandar. (2019). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik Kelas VIII.2 di MTS Negeri Pinrang. (pascasarjana institut agama islam negeri parepare, 2019)
- Kaban, M. U. B. (2019). Hubungan Minat Belajar dengan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V SD Negeri 065011 Medan Tahun Ajaran 2018/2019 (Doctoral dissertation, Universitas Quality).
- Korompot, S., Rahim, M., & Pakaya, R. (2020). Persepsi Siswa Tentang Faktor yang Mempengaruhi Minat Belajar. *JAMBURA Guidance And Counseling Journal*, 1(1), 40-48.
- Maulida. L. (2018). *Jumlah Gamer di Indonesia Capai 100 Juta di 2020*. Data diakses dari <https://www.tek.id/insight/jumlah-gamer-di-indonesia-capai-100-juta-di-2020-b1U7v9c4A> pada (02/04/2022).
- Muderawan, I. W., Wiratma, I. G. L., & Nabila, M. Z. (2019). Analisis Faktor-Faktor Penyebab Kesulitan Belajar Siswa Pada Pelajaran Kimia. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 3(1), 17-23.
- Pitaloka, A. A. (2013). Perilaku Konsumsi Game Online pada Pelajar (Studi Fenomenologi Tentang Perilaku Konsumsi Game Online pada Pelajar di Kelurahan Gemolong, Kabupaten Sragen Tahun 2013).
- Prayuga. (2019). Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran Matematika. (Universitas Singaperbangsa Karawang)
- Putri. F. (2020). Efektivitas Penggunaan Media Aplikasi Wordwall Pada Kegiatan Penutup Pembelajaran Daring Matematika Materi Bilangan Cacah dari Respon Peserta Didik dan dalam Prestasi Belajar. (fakultas ilmu tarbiyah dan keguruan, uin syarif hidayatullah Jakarta tahun 2020/1441 H)
- Riadi. (2020). Minat Belajar (Pengertian, Unsur, Jenis, Indikator dan Cara Menumbuhkan). Data diakses dari <https://www.kajianpustaka.com/2020/05/minat-belajar-pengertian-unsur-jenis-indikator-dan-caramenumbuhkan.html>
- Rosdiani, L., Munawar, B., & Dewi, R. (2021). Pelatihan Membuat Game Edukasi Wordwall untuk Guru di Kelurahan Karaton. *Jurnal Abdimas Bina Bangsa*, 2(2), 247-255.

- Sari, F. R. (2021). *Analisis Minat Belajar Siswa Terhadap Pembelajaran Online pada Mata Pelajaran Kimia Kelas X Di SMK Multi Mekanik Masmur* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau).
- Setyawati, A. A. (2009). *Kimia Mengkaji Fenomena Alam untuk Kelas X SMA/MA*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Sugiyono, D. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*.
- Supriyono, S. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sd. *Edustream: Jurnal Pendidikan Dasar*, 2(1), 43-48.
- Suwarni, S. (2020). Peran Penggunaan Media Pembelajaran Visual dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa pada Mata Pelajaran PAI Kelas X di SMA Muhammadiyah 2 Metro. (institusi agama islam negeri metro 1441 H/2020 M).
- Tarigan K. S. (2017). Polling Medsos Detikcom. Data diakses dari <https://news.detik.com/berita/d-3402833/polling-medsos-detikcom-biologi-favorit-untukun-ipa-pada-16/02/2022>
- Verawati Amin, E. L. L. Y. (2018). Hubungan Antara Minat Belajar Dan Kebiasaan Belajar Terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa Kelas XI IPA SMA Mataram Tahun Ajaran 2017/2018 (Doctoral dissertation, Universitas Mataram).
- Widyastuti, E. (2013). Meningkatkan Minat Belajar Menggunakan Permainan Tangram pada Mata Pelajaran Matematika Bagi Siswa Kelas II SD Negeri Dukun 2 Kecamatan Dukun Magelang. *Makasar: UIN Alaudin Makasar*.
- Wijayaningsih, R. (2013). Perbedaan Kualitas Kerja Siswa Program Keahlian Tata Busana di Bisnis Center dan Unit Produksi. *Fashion and Fashion Education Journal*, 2(1).
- Yani, E. (2019). *Analisis Penggunaan Media Internet Terhadap Minat Belajar Biologi Peserta Didik Kelas XII SMA Negeri Se-Kota Bandar Lampung* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Zulham, A. W. (2021). *Analisis Pemanfaatan Aplikasi Kahoot! dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa* (Doctoral dissertation)