

DAFTAR PUSTAKA

Buku:

- Abdul Wahid dan Mohammad Labib, *Kejahatan Mayantara (Cyber Crime)*, Bandung: PT. Refika Aditama, 2010
- Yusran Isnaini, *Hak Cipta dan Tantangan Di Era Cyber Space*, Bogor: Ghalia Indonesia, 2009
- Muhamad Djumhana dan R. Djubaedillah, *Hak Milik Intelektual, Sejarah, Teori, dan Prakteknya di Indonesia, ed. revisi, cetakan ke-3*, Bandung: Citra Aditya Bakti, 2003
- C.S.T Kansil, *Hak Milik Intelektual, Paten, Merek Perusahaan, Merek Perniagaan, Hak Cipta*, Jakarta: Bumi Aksara, 1990
- Satjipto Raharjo, *Ilmu Hukum*, PT. Citra Aditya Bakti, Bandung, 2000,
- Phillipus M. Hadjon, 1987, *Pelindungan Hukum Bagi Rakyat Indonesia*, PT. Bina Ilmu, Surabaya, 1987
- John.M.Echlos dan Hasan Shadily, *Kamus Inggris Indonesia dan Indonesia Inggris*, Peberbit PT. Gramedia, Jakarta, 1996,
- Bambang Sutiyoso, *Penyelesaian Sengketa Bisnis*, Penerbit Citra Media, Yogyakarta, 2006,
- DY Witanto, *Hukum Acara Media*, Penerbit Alfabeta, Bandung 2011,
- Pujiono, *Eksistensi Model Penyelesaian Sengketa antara Nasabah dan Bank Syariah di Indonesia*, Penerbit SmartMedia, Surakarta, 2012,

- Muhamad Djumhana dan R. Djubaedillah, *Hak Milik Intelektual, Sejarah, Teori, dan Prakteknya di Indonesia, ed. revisi, cetakan ke-3*, Bandung: Citra Aditya Bakti, 2003
- Maulana, Insan Budi, *Bianglala HaKI*, Jakarta: Hecca & FH Universitas Indonesia, 2005
- Muhammad Firmansyah, *Tata Cara Mengurus HAKI*, Jakarta: Visi Media, 2008
- Munir Fuady, *Pengantar Hukum Bisnis*, Bandung: Citra Aditya Bakti, 2011
- Ok. Saidin, *Aspek Hukum Kekayaan Intelektual (Intellectual Property Right)*, Rajawali Pers, Jakarta, 2004
- Rachmadi Usman, *Hukum HAKI: Pelindungan dan Dimensi Hukumnya, Alumni, Bandung*, 2003,
- Eddy Damian, *Hukum Hak Cipta*, Bandung: PT. Alumni, 2009
- Utomo Suryo, *Hak Kekayaan Intelektual (HKI) di Era Global*. Yogyakarta: PT.Graha Ilmu, 2010,
- Lutviansari Arif, *Hak Cipta dan Pelindungan Folklor di Indonesia*. Yogyakarta: Graha Ilmu, 2010,
- Tim Lindsley, dkk, *Hak Kekayaan Intelektual Suatu Pengantar*, (Bandung: PT. Alumni, 2006)
- Rachmadi Usman, *Hukum Hak Kekayaan Intelektual*, (Bandung: PT Alumni, 2003)
- Gatot Supramono, *Hak Cipta dan Aspek-Aspek Hukumnya*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2010)

- Lili Rasjidi dan B. Arief Sidharta, 1994, *Filsafat Hukum Madzab dan Refleksi*, Bandung, PT. Remaja Rosda Karya
- Ishaq. *Dasar-dasar Ilmu Hukum*. Jakarta. Sinar Grafika. 2009.
- Philipus M. Hadjon, *Pelindungan Rakyat Bagi Rakyat di Indonesia (sebuah Studi tentang Prinsip-Prinsipnya, Penanganannya oleh Pengadilan dalam Lingkungan Peradilan Umum dan Pembentukan Peradilan Administrasi Negara)*, Surabaya, PT. Bina Ilmu, 1987
- Muchsin, *Pelindungan dan Kepastian Hukum bagi Investor di Indonesia*, Surakarta, magister Ilmu Hukum Program Pascasarjana Universitas Sebelas Maret, 2003
- Nurnaningsih Amriani, *Mediasi Alternatif Penyelesaian Sengketa di Pengadilan*, Persada, Jakarta: Grafindo Persada, 2012
- Yahya Harahap, *Hukum Acara Perdata Tentang Gugatan, Persidangan, Penyitaan, Pembuktian, dan Putusan Pengadilan*, Sinar Grafika, Jakarta, 2009
- Susanti Adi Nugroho, *Hukum Persaingan Usaha Di Indonesia*, Prenada Media, Jakarta, 2009
- Takdir Rahmadi, *Mediasi Penyelesaian Sengketa Melalui Pendekatan Mufakat*, Jakarta: Rajawali Pers, 2010
- Nainggolan, Bernard, *Pemberdayaan Hukum Hak Cipta atau Musik Melalui Fungsi Lembaga Manajemen Kolektif*, Penerbit P.T Alumni, 2011
- Hozumi, Tomotsu. *Asian Copyright Handbook*, Asia/Pacific Cultural Centre For UNESCO (ACCU) dan Ikatan Penerbit Indonesia, 2004

Peraturan perundang-undangan :

Indonesia, Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang *Hak Cipta*

Internet:

Mochammad Wahyudi, *Fenomena Pembajakan Software di Indonesia: Antara Kebutuhan dan Pelanggaran Hak Cipta (HKI)* , www.wahyudi.or.id, di unduh 23 September 2019

Multiplayer merupakan suatu model cara bermain untuk bermain game dimana terdapat dua pemain atau lebih pemain yang bermain pada saat yang bersamaan. Sumber: <http://komunikasi.us/index.php/course/3291> sejarah- dan perkembangan-multiplayer-online-game, diakses pada 24 September 2019

Server dalam artian disini adalah server khusus game (game server), yaitu server yang berfungsi menyediakan permainan online sehingga kita bisa bermain di jaringan. Sumber: <http://www.gubuginformasi.com/2014/02/fungsi-dari-komputer-server.html>, diakses pada tanggal 24 September 2019

<https://id.wikipedia.org/> diakses pada tanggal 24 September 2019

<http://buletinlitbang.dephan.go.id/index.asp?vnomor=14&mnurutisi=9> diakses pada tanggal 24 September 2019

<http://raypratama.blogspot.co.id/2015/04/teori-pelindungan-hukum.html> diakses pada tanggal 24 September 2019

David. R Wolley, PLATO: The Emergence of Online Community.

<http://thinkofit.com/plato/dwplato.html> diakses pada tanggal 4 November 2019

www.ligaGames.tv diakses pada tanggal 5 November 2019

<https://Gamebrott.com/community/top-5-Game-online-yang-pernah-berjaya-dimasanya-dan-sulit-dilupakan> diakses pada tanggal 16 Desember 2019

<https://jalantikus.com/tips/Game-online-pc/> diakses pada tanggal 16 Desember 2019

<https://id.techinasia.com/organisasi-e-sport-indonesia-akhirnya-diakui-pemerintah> diakses pada tanggal 17 Desember 2019

www.lyto.com diakses pada tanggal 18 Desember 2019

www.gravity.co.kr diakses pada tanggal 18 Desember 2019

<https://www.idntimes.com/sport/arena/deny-hung/5-syarat-agar-sebuah-game-bisa-dikategorikan-sebagai-e-sport-c1c2-1> diakses pada tanggal 18 Desember 2019

www.technologymediation.com diakses pada tanggal 6 Januari 2020

Jurnal:

A. Samuel Oddi, TRIP's-Natural Right and A "Polite from of Economic Imperialism", Jurnal, (Vanderbilt Journal of Transnational Law: 1996)