

PELINDUNGAN HUKUM BAGI PEMEGANG HAK

CIPTA *GAME ONLINE* DI INDONESIA

SKRIPSI

**Untuk memenuhi persyaratan memperoleh derajat strata satu
pada Fakultas Hukum Universitas Kristen Indonesia**



Disusun Oleh :

Nama : Daniel Dewandaru

NIM : 1640050135

**FAKULTAS HUKUM
UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA
JAKARTA
2020**

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Daniel Dewandaru

NIM : 1640050135

Program Studi : Fakultas Hukum

Judul Skripsi : Pelindungan Hukum Bagi Pemegang Hak Cipta Game
Online di Indonesia

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang ditulis untuk memenuhi persyaratan memperoleh derajat Strata Satu pada Fakultas Hukum Universitas Kristen Indonesia itu tidak mempunyai persamaan dengan skripsi lain.

Demikian pernyataan ini dibuat tanpa paksaan dari pihak manapun. Apabila pernyataan ini tidak benar, aka saya bersedia menerima sanksi dan konsekuensinya.

Jakarta, 10 Febuari 2020

Penulis



Daniel Dewandaru

VISI dan MISI

Program Studi Ilmu Hukum

Fakultas Hukum Universitas Kristen Indonesia

VISI:

Menjadi program studi unggulan di bidang pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat dalam bidang ilmu hukum di kawasan Asia Tenggara pada tahun 2034 yang peka dan antisipatif terhadap segala perubahan dalam era globalisasi sesuai nilai-nilai kristiani berdasarkan Pancasila

MISI:

1. Mempersiapkan lulusan yang peka dan antisipatif terhadap perubahan dan masalah-masalah sosial dan hukum dalam masyarakat
2. Mengembangkan dan Melaksanakan Proses Pembelajaran yang berkualitas dengan penguasaan ilmu dan teknologi yang bersifat interdisipliner dan transnasional sesuai dengan tuntutan zaman dan kebutuhan masyarakat khususnya di Asia Tenggara.
3. Melaksanakan dan mengembangkan penelitian berbasis problem solving dalam berbagai masalah-masalah sosial dan hukum dalam masyarakat untuk dapat mencarikan dan menawarkan solusi penyelesaian yang terbaik
4. Melaksanakan pengabdian kepada masyarakat demi peningkatan kesadaran hak dan kesadaran hukum anggota masyarakat demi peningkatan Kualitas hidup dan kesejahteraan masyarakat

HALAMAN PENGESAHAN

PELINDUNGAN HUKUM BAGI PEMEGANG HAK CIPTA *GAME ONLINE*
DI INDONESIA

Skripsi

Untuk Memenuhi Persyaratan Memperoleh Derajat Strata Satu Pada Fakultas
Hukum Universitas Kristen Indonesia

Disusun Oleh:

Nama: Daniel Dewandaru

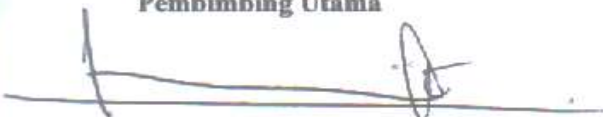
NIM: 1640050135

Telah Dipertahankan di depan Tim Penguji Skripsi

Pada tanggal Senin, 3 februari 2020..... dan dinyatakan telah lulus dan
memenuhi syarat untuk memperoleh gelar sarjana hukum (S1)

Susunan Tim Penguji

Pembimbing Utama



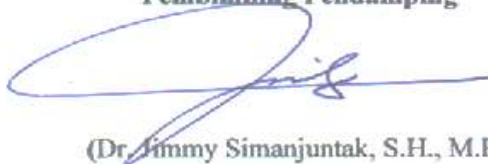
(Dr. Bernard Nainggolan, S.H., M.H)

Anggota Tim Penguji



(Radisman Saragih, S.H., M.H)

Pembimbing Pendamping



(Dr. Jimmy Simanjuntak, S.H., M.H)

PESERTA UJIAN

Nama: Daniel Dewandaru

NIM: 1640050135

PELINDUNGAN HUKUM BAGI PEMEGANG HAK CIPTA GAME ONLINE DI
INDONESIA

Pembimbing I

Disetujui,

Pembimbing II



(Dr. Bernard Nainggolan., S.H., M.H)



(Dr. Jimmy Simanjuntak., S.H., M.H)

Mengetahui,

Kepala Departemen Hukum Ekonomi



(Thomas Abbon S.H., M.H)

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan yang Maha Esa yang telah memberikan bimbingan, dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat membuat dan menyelesaikan penulisan Skripsi ini dengan sebaik-baiknya.

Penulis menyusun Skripsi ini tidak lain adalah sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Hukum Fakultas Hukum Universitas Kristen Indoensia. Dimana untuk itu penulis mencoba untuk menulis Skripsi dengan judul *“Pelindungan Hukum Bagi Pemegang Hak Cipta Game Online di Indonesia”*.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik karena adanya bantuan dari banyak pihak yang membantu Penulis, baik berupa bantuan secara moral maupun material. Oleh karena itu pada kesempatan ini Penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Kepada Tuhan, yang karena kurnianya telah mengizinkan saya untuk kuat dalam tantangan dalam penulisan skripsi ini.
2. Kepada keluarga ku, Papa dan Mama tercinta Sumedi Agung Basuki dan Veronika Sri Haryanti yang selalu memberikan dukungan, doa, dan semangat kepada penulis sampai dengan terselesaikannya penulisan skripsi ini. Tak lupa juga kehadiran kedua kakak saya yang tercinta yaitu Felisitas Dian Ayu Ningtyas dan Valeria Resti Faskani yang memberikan dukungan yang tak kalah besarnya dari kedua orang tua saya.

3. Kepada Bapak Dr. Dhaniswara K Harjono, S.H., M.H.,M.B.A., selaku Rektor Universitas Kristen Indonesia
4. Kepada Bapak Hulman Panjaitan, S.H., M.H., selaku Dekan Fakultas Hukum Universitas Kristen Indonesia
5. Kepada Ibu L. Elly A.M. Pandiangan, S.H., M.H., selaku Wakil Dekan Fakultas Hukum Univeristas Kristen Indonesia
6. Kepada Bapak Poltak Siringo-ringo, S.H., M.H., selaku Ketua Program Studi Fakultas Hukum Univeristas Kristen Indonesia.
7. Kepada Bapak Dr. Bernard Nainggolan, S.H., M.H dan Bapak Dr. Jimmy Simanjutak S.H., M.H selaku dosen pemimbing dalam penulisan skripsi ini.
8. Kepada seluruh Staff administrasi di Fakultas Hukum Universitas Kristen Indonesia yang telah banyak memberikan bantuan kepada penulis dalam mengumpulkan bahan, mengurus administrasi, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
9. Sahabat-sahabat dalam penulisan skripsi ini, mulai dari sahabat seperjuangan Dewi, Miranda, Ian, Reynaldo, Bang Onat, Hillery, Eta, Ika, dan teman-teman seperjuangan yang lain
10. Sahabat-sahabat UKM Forum Diskusi Ilmiah Mahasiswa yang selalu memberikan semangat untuk menulis dan menulis
11. Sahabat-sahabat tongkrongan gereja Yuuka, Jefri, Dimas, Acel, Richard, Tri, Ka Calista, Sela, Steven Jo, Ko Yudhi, dan lain-lain

12. Sahabat-sahabat SMA dulu James, Bagas, Hendrikus, Ronald, Moti, Vepe, Louis, Kristian yang selalu menemani disaat penat dalam penulisan skripsi ini
13. Sahabat-sahabat OMK Wilayah Aloysius khususnya pengurus OMK yaitu Arini, Sherli, Santy, Juni, Indah, Adri, Ardi 1, Ardi 2, Rio, Irene dan teman-teman yang lainnya
14. Kepada Benedicta Elsa Pranandari yang dihari-hari terakhir pengumpulan skripsi ini menemani sambil belajar buat ujiannya
15. Pihak-pihak lain yang penulis tidak dapat sebutkan satu persatu pada kesempatan ini, tanpa mengurangi rasa hormat penulis kepada pihak-pihak tersebut, penulis ucapkan terima kasih banyak.

Melihat dari pepatah, tiada gading yang tak retak, mungkin ada ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu masukan dan kritik pembaca dengan terbuka saya terima. Akhir kata semoga Tuhan Yesus selalu memberkati kita semua. Amin.

Jakarta, 21 Januari 2020

Daniel Dewandaru

ABSTRAK

Nama : Daniel Dewandaru
NIM : 1640050135
Program Studi : Hukum Ekonomi
Judul : Perlindungan Hukum Bagi Pemegang Hak Cipta *Game Online* di Indonesia
Jumlah Halaman : 104 + Lampiran
Kata Kunci : Pelindungan Hukum, *Game Online*, Hak Cipta,

Pada era digital ini internet digunakan sebagai media informasi multimedia dalam membuat berbagai karya digital yang dapat di gandakan dan disebarluaskan ke seluruh dunia dalam waktu yang singkat. Ada ungkapan bahwa internet sebagai lautan informasi yang didalamnya memiliki muatan hak kekayaan intelektual, khususnya hak cipta. Salah satu ciptaan yang dilindungi oleh hak cipta berdasarkan Pasal 59 Undang-undang Hak Cipta adalah permainan video terlutis dalam huruf (d). Permainan video merupakan hasil dari suatu program komputer, dan permainan video sudah semakin berkembang mulai dari yang bersistem *offline* hingga menjadi sistem *online* atau yang biasa dikenal sebagai *game online*. Biasanya dalam dunia *game online* ada perusahaan sebagai penyedia jasa online atau dapat diakses langsung atau melalui suatu sistem yang disediakan dari perusahaan yang menyediakan permainan tersebut. Namun, seiring meluasnya perkembangan dan penggunaan teknologi komputer memungkinkan setiap individu di seluruh dunia untuk menggandakan *software* tanpa diketahui oleh pemilik hak cipta sehingga pembajakan *software* sulit untuk diawasi dan ditindak, terutama pembajakan dalam *game online*. Maka oleh sebab itu akan dikaji mengenai suatu perlindungan terhadap pemegang Hak Cipta khususnya Hak Cipta *Game Online* di Indonesia.

Daftar Acuan : 27 Buku + 1 Undang-Undang + 15 Internet + 1 Jurnal
Dosen Pembimbing :1. Dr. Bernard Nainggolan, S.H., M.H
2. Dr. Jimmy Simanjuntak, S.H., M.H

ABSTRACT

Name : Daniel Dewandaru
Student ID Number : 1640500135
Study Program : Economic Law
Title : Legal Protection for Game Online Copyright Holders in
Indonesia
Number of Pages : 104 + attachment
Key Word : Legal Protection, Game Online, Copyright

In this digital era, the internet is used as a media of multimedia information in making various digital works that can be duplicated and distributed throughout the world in a short period of time, there is a saying that the internet as a sea of information in which there is a wealth of intellectual property, especially copyright. One of the creations protected by copyright pursuant to Article 59 of the Copyright Law is the most video game in letter (d). Video games are the result of a computer program, and video games have progressed from offline systems to online systems or commonly known as online games. Usually in the world of online games there are companies as online service providers or can be accessed directly or through a system provided by the company that provides the game. However, as the widespread development and use of computer technology allows individuals throughout the world to duplicate software without the knowledge of the copyright owner, making software piracy difficult to monitor and act on, especially piracy in online games. Therefore, it will be examined regarding the protection of Copyright holders, especially Game Online Copyright in Indonesia.

References : 27 Book + 1 Law Article + 15 Web Browser + 1 Journal
Supervisors : 1. Dr. Bernard Nainggolan, S.H., M.H
2. Dr. Jimmy Simanjuntak, S.H., M.H

DAFTAR ISI

JUDUL

HALAMAN PENGESAHAN.....	i
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iii
DAFTAR ISI.....	v
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Ruang Lingkup.....	5
D. Tujuan dan Kegunaan	5
E. Kerangka Teoritis dan Konseptual.....	6
F. Metode Penelitian.....	12
G. Sistematika Penulisan	
BAB II TINJAUAN UMUM	16
A. Tinjauan Hak Atas Kekayaan Intelektual	16
1. Pengertian dan Perkembangan Hak Atas Kekayaan Intelektual	16
2. Tinjauan Umum Hak Cipta	23
3. Macam-macam Pelanggaran Hak Cipta.....	39

	B. Tinjauan Umum Pelindungan Hukum	45
	1. Pengertian Pelindungan Hukum.....	45
	2. Prinsip-prinsip Pelindungan Hukum	48
	3. Bentuk-bentuk Pelindungan Hukum	50
	C. Tinjauan Umum Penyelesaian Sengketa.....	52
	1. Pengertian Sengketa.....	52
	2. Penyebab Terjadinya Sengketa	53
	3. Penyelesaian Sengketa	
BAB III	PELINDUNGAN HUKUM KEPADA PEMEGANG HAK	62
	CIPTAGAME <i>ONLINE</i> DI INDONESIA	
	A. Sejarah dan Perkembangan <i>Game Online</i>	62
	B. Pelindungan Hukum Terhadap Pemegang Hak	77
	<i>Cipta Game Online</i>	
	1. Berdasarkan Konvensi-Konvensi Internasional.....	77
	2. Berdasarkan Undang-Undang no. 28 Tahun 2014..	85
BAB IV	STUDI KASUS	88
	A. Kronologi Kasus Pelanggaran Hak Cipta <i>Game Online</i>	88
	PT. Lyto Datarindo Fortuna vs Yonathan Chandra	
	B. Kronologi Kasus Pelanggaran Hak Cipta <i>Game Online</i>	90
	Tencent vs Moonton	
	C. Analisis Berdasarkan Teori Pelindungan	93
	Hukum dan Penyelesaian Sengketa	

Bab V	PENUTUP	100
	A. Kesimpulan	100
	B. Saran.....	102

DAFTAR PUSTAKA