

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers.
- Burke, and Snyder. 2008. "YouTube in Education." *Academic Journal*.
- Li, L, and X Ni. 2011. "The Impact of Video Materials on Vocabulary Learning of EFL Learners." *International Journal of Arts and Commerce* 1(4): 114–20.
- Li, and Thompson. 1981. *Mandarin Chinese: A Functional Reference Grammar*. University of California Press.
- Mannahali, M, M Usman, and N Saleh. 2023. "Model-Model Pembelajaran Dalam Pengajaran Bahasa Mandarin." *Jurnal Cakrawala Mandarin* 7(1): 51–60.
- Maslyah, L, and M Amri. 2023. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 2D Untuk Kosakata KD 3.1 Kelas XI Bahasa Mandarin SMA Khadijah Surabaya." *Jurnal Pendidikan Bahasa Mandarin UNESA* 1(2): 48–54.
- Mayer, R E. 2001. *Multimedia Learning*. Cambridge University Press.
- Mayer, Richard E. 2009. *Multimedia Learning*. Cambridge University Press.
- Nation, I S P. 2001. *Learning Vocabulary in Another Language*. Cambridge University Press.
- Nur Isnaini, Siti. 7 ALPEN: Jurnal Pendidikan Dasar *PENGUNAAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN DALAM MENINGKATKAN MINAT BELAJAR MATEMATIKA SISWA DI SEKOLAH DASAR*.
- Patton, Michael Quinn. 1980. *Qualitative Evaluation Methods*. Sage Publications.
- Putra, A, and F Rahman. 2023. "YouTube Dalam Pembelajaran." *Jurnal Pendidikan Digital*.
- Rezqi, A, D Kurniawan, and K F L Sakti. 2022. "Penggunaan Media Pembelajaran Tebak Kata Untuk Keterampilan Membaca Bahasa Mandarin Siswa Kelas XI-LMT SMA Negeri 5 Malang." *JoLLA: Journal of Language, Literature, and Arts* 2(12): 1725–36.
- Sadiman, Arief S, and others. 2012. *Media Pendidikan*. Rajawali Pers.
- Sherly, S, E Dharma, and S Purba. 2020. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa Dalam Belajar Bahasa Mandarin Di SMP Swasta Sultan Agung Pematang Siantar." *Proceeding UMSURABAYA*.
- Smaldino, Lowther, and Russell. 2008. *Instructional Technology and Media for Learning*. Pearson.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta.

- Sulaiman, G A. 2021. "Analisa Efektivitas Penggunaan Aplikasi Permainan Kuis Interaktif 'Quizziz' Dalam Pengajaran Mandarin Di SD Nation Star Academy Surabaya." In *Seminar Nasional Ilmu Terapan*, , A01--A01.
- Susilana, R, and C Riyana. 2008. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan Dan Penilaian*. CV Wacana Prima.
- Tarigan, Henry Guntur. 2008. *Pengajaran Kosakata*. Angkasa.
- Wu, W.-S., L.-L. Yen, and M Marek. 2011. "Using YouTube Videos to Enhance Foreign Language Learning." *International Journal of Humanities and Social Science* 1(17): 100–104.
- Yang, and Fang. 2008a. "Using YouTube for Mandarin Teaching." *Journal of Language Learning*.
- Yang, Y.-T. C, and T.-C. Fang. 2008b. "An Investigation into the Application of Video in Language Learning: A Case Study of Chinese as a Foreign Language." *Journal of Educational Technology & Society* 11(3): 157–68.

