BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Penciptaan Karya

Dalam era digital yang terus berkembang membuat *company profile* menjadi dokumen atau media visual yang memuat informasi mendalam tentang identitas perusahaan, visi, misi, nilai-nilai inti, produk atau layanan, serta pencapaian-pencapaian perusahaan. *Company Profile* tidak hanya menjadi alat informasi internal tetapi menjadi suatu elemen yang penting dalam suatu strategi pemasaran. *company profile* adalah sebuah reprsentasi dari identitas, visi, misi, nilai serta produk dan layanan yang ditawarkan oleh sebuah perusahaan. Melalui video *company profile*, sebuah PT atau perusahaan dapat menyampaikan sebuah pesan secara visual sehingga mampu menarik pelanggan atau mitra bisnis untuk bergabung dalam sebuah perusahaan.

Dengan berkembangnya teknologi *Company Profile* dapat disajikan dengan bentuk cetak hingga digital, sehingga dapat diakses dengan mudah oleh audiens yang lebih luas. Seiring dengan perkembangan teknologi saat ini, kita sebagai pengguna dituntut untuk menguasai ilmu pengetahuan dibidang teknologi dan informasi. (Arif et al., 2023) Menyebutkan, Teknologi informasi merupakan sebuah faktor pendukung yang sangat efektif dimasa sekarang dan memungkinkan masyarakat untuk menikmati berbagai kemudahan yang di hasilkan oleh sebuah teknologi (h.2).

Media sosial merupakan sebuah platform yang memungkinkan penggunanya terlibat dalam aktivitas sosial seperti komunikasi, interkasi, dan berbagi informasi yang melalui konten tertulis, video, dan foto untuk mempromosikan suatu produk dan layanannya. Dengan banyaknya sebuah pilihan diberbagai platform, termasuk youtube, facebook, instagram, Tiktok, dan x. *company profile* selain bisa berbentuk fisik kebanyakan dari perusahaan di era sekarang membuat *company profile* untuk diposting di media sosial seperti youtube. Youtube merupakan sebuah situs web yang membantu penggunanya untuk menonton, mengunggah, dan berbagi video.

Berbagai macam video dapat kita akses untuk di tonton seperti film, musik, berita dan informasi, olahraga, *life style, gaming*. Banyak dari perusahaan di Indonesia jika membuat *company profile* akan di unggah melalui media sosial youtube untuk mencakup audiens, melihat pengguna media sosial youtube memiliki rentan umur dari 10-60 tahun dimana sebuah perusahaan bisa mengkategorikan target yang dituju untuk menjadi bahan evaluasi dari video *company profile*.

Company profile dapat berupa website yang dapat diakses melalui google. Menurut (Rahmi et al., 2024) Website company profile, salah satu jenis website yang paling banyak digunakan oleh perusahaan, memiliki fungsi strategis dalam memperkenalkan identitas bisnis kepada khalayak luas. Hal ini dapat menjadi sebuah pilihan untuk sebagaimana perlunya perusahaan untuk menyajikan company profile, seperti PT Daging Warga memilih untuk membuat company profile menggunakan video. Hal ini mencakup dengan penggunaan sosial media dibandingkan dengan orang yang menggunakan website company profile. Melalui video orang yang menonton video company profile merasakan seperti menonton sebuah film pendek berupa dokumenter yang disajikan menjadi company profile. Dalam video tersebut juga mencakup tentang sejarah perusahaan, visi dan misi perusahaan, mitra perusahaan, dan informasi lainnya digabungkan menjadi 1 (satu) melalui video yang berdurasi lima menit.

Kemajuan teknologi sangat mempengaruhi berbagai bidang kehidupan, yang termasuk dunia bisnis. Dari kemajuan teknologi ini banyak hal yang berubah seperti perekonomian, dan pola kehidupan masyarakat (konsumen). Sebuah teknologi informasi yang merupakan bagian penting dari aktivitas proses sebuah bisnis dapat menyebabkan perubahan pada setiap perusahaan, yang menyebabkan perusahaan harus beradaptasi dengan baik agar dapat bertahan dan bersaing secara adil. Perkembangan teknologi yang pesat, keberadaan perusahaan tidak hanya diukur dari seberapa besar sekala oprasionalnya, tetapi bagaimana perusahaan tersebut mempresentasikan dirinya kepada publik, mitra, dan calon investor. Salah satu cara strategis untuk menyampaikan identitas, visi, misi, serta nilai-nilai perusahaan adalah melalui dokumen resmi yang disebut *company profile*.

Pendahuluan ini untuk memberikan gambaran tentang *profile* sebuah perusahaan, sebuah entitas bisnis yang berdiri atas dasar integritas, inovasi, dan semangat melayani. Sejak awal berdirinya, perusahaan Daging Warga telah menyiapkan fondasi yang kuat yang berfokus pada kualitas, profesionalisme, dan keberlanjutan. Profil ini juga menjadi media komunikasi yang efektif dalam memperkuat citra merek (*Brand Image*) dengan menyusun dan menyajikan informasi perusahaan secara sistematis dan transparan.

1.2 Rumusan Penciptaan Karya

Berdasarkan latar penciptaan karya di atas, sebagai bentuk kontribusi dalam mendukung upaya promosi dan komunikasi visual perusahaan, penulis merancang video *company profile* berdurasi sekitar lima menit yang menampilkan berbagai aspek penting dari PT Daging Warga Nusantara. Mulai dari sejarah pendirian, proses pengasapan daging, suasana dapur produksi, sistem kemitraan, hingga wawancara bersama CEO perusahaan, semua dikemas dalam bentuk narasi visual yang komunikatif untuk menjangkau konsumen, calon mitra bisnis, maupun masyarakat umum.

Karya ini disusun sebagai strategi kreatif untuk memperkenalkan identitas perusahaan secara menyeluruh dan membangun citra yang profesional melalui media digital. Tujuan utama dari penciptaan video *company profile* ini adalah menjadikannya sebagai alat informasi yang tidak hanya menggambarkan realitas perusahaan, tetapi juga mampu memperluas jangkauan komunikasi dan memperkuat posisi bisnis UMKM di tengah persaingan pasar yang dinamis. Pendekatan visual yang digunakan diharapkan dapat menyampaikan pesan perusahaan dengan lebih efektif dan menarik, sehingga menjadi media promosi yang relevan dan berdampak di era digital saat ini

1.3 Tujuan Penciptaan Karya

Menciptakan *company profile* yang menceritakan tentang bisnis franchise UMKM makanan sei sapi yang berasal dari Nusa Tenggara Timur (NTT). Dalam video akan di *highlight* bagaimana proses pembuatan daging sapi yang diasap dalam waktu 8jam, dan bagaimana proses *package* daging sei *Frozen*, tujuan

membuat *company profile* ini juga membuat branding pada PT Daging Warga Nusantara.

1. Meningkatkan branding perusahaan

Video ini dirancang untuk memperkenalkan PT Daging Warga Nusantara kepada audiens yang lebih luas, memperkuat citra perusahaan, dan membangun kesan profesional dalam industri penyediaan daging sei sapi.

2. Menyampaikan informasi perusahaan secara efektif

Memberikan informasi yang jelas dan menarik mengenai profil perusahaan, visi, misi, nilai-nilai inti, produk, layanan, dan proses operasional kepada pelanggan dan mitra potensial.

3. Memperluas Jangkauan Promosi

Sebagai alat promosi digital, video ini akan digunakan dalam platform online seperti media sosial, situs web resmi, atau presentasi bisnis untuk menarik minat pelanggan baru dan mempertahankan hubungan dengan pelanggan lama.

1.4 Manfaat Penciptaan Karya

1.4.1 Manfaat Akademis

Manfaat yang diperoleh dalam bidang Ilmu Komunikasi, memberikan wawasan dan refrensi bagi yang ingin meneliti atau membuat *video company* profile pada UMKM atau perusahaan yang ingin diteliti.

1.4.2 Manfaat Praktis

Manfaat yang diperoleh bagi PT Daging Warga Nusantara dapat membuat citra yang baik bagi perusahaan melalui Video *Company profile* dan mendapatkan minat dari audiens yang ingin mengelola bisnis UMKM dengan sistem Kemitraan. PT Daging Warga juga akan merancang sebuah inovasi melalui *Company Profile* sebagai media informasi dan promosi.

1.4.3 Manfaat sosial

Manfaat yang diperoleh bagi masyarakat seperti orang yang ingin mengelola bisnis UMKM sistem Kemitraan, dan untuk publik yang ingin mengetahui tentang produk-produk yang ditawarkan oleh Daging Warga.

1.5 Tinjauan Pustaka

Pada pembuatan karya ini, tinjauan pustaka yang menjadi dasar dalam penulisan karya ini. Hal ini menjadi tujuan serta menjawab rumusan dari penciptaan karya video company profile PT Daging Warga Nusantara.

1.5.1 Pemasaran Digital

Pemasaran digital adalah semua bentuk kegiatan promosi yang dilakukan melalui media digital, terutama internet. Menurut Kotler dan Keller (2016), pemasaran digital merupakan proses membangun dan menjaga hubungan dengan pelanggan melalui aktivitas online yang memberikan manfaat dan menciptakan nilai. Jadi, intinya adalah bagaimana cara memasarkan produk atau jasa lewat internet dengan cara yang menarik dan sesuai dengan kebutuhan konsumen.

Menurut Chaffey dan Ellis-Chadwick (2019), digital marketing mencakup berbagai jenis saluran seperti media sosial, mesin pencari (seperti Google), email, website, hingga aplikasi mobile. Semua saluran ini digunakan untuk menjangkau calon konsumen dan membangun hubungan yang lebih personal dengan mereka. Salah satu alasan kenapa pemasaran digital penting adalah karena sekarang kebanyakan orang menghabiskan waktunya di dunia online. Berdasarkan data dari *We Are Social* dan *Hootsuite* (2024), lebih dari 70% penduduk dunia sudah menggunakan internet, dan sebagian besar aktif di media sosial seperti Instagram, TikTok, dan Facebook. Ini jadi peluang besar bagi bisnis untuk menjangkau pasar dengan cara yang lebih murah dan tepat sasaran dibandingkan dengan cara-cara konvensional seperti iklan di TV atau koran.

1.5.2 Company Profile

Company profile atau profil perusahaan adalah suatu gambaran tentang perusahaan yang dikelompokkan dalam sebuah media dan digunakan oleh perusahaan sebagai sarana mempromosikan perusahaan kepada publik (Sunarya et al., 2023).

Menurut Kotler dan Keller (2009), *company profile* merupakan bagian dari strategi komunikasi perusahaan untuk membentuk persepsi dan membangun reputasi di mata publik dan konsumen. Profil perusahaan ini membantu membangun kepercayaan dan kredibilitas dengan menyampaikan informasi secara terstruktur dan profesional.

Berikut fungsi dari company profile

- 1. Membangun sebuah citra perusahaan (*Brand Image*) yang memberikan gambaran positif tentang perusahaan;
- 2. Menjadi media promosi yang digunakan untuk menarik perhatian klien, investor, atau mitra kerja;
- 3. Menjadi media informasi internal dan eksternal sebagai sebuah rujukan pihak internal (karyawan baru) dan eksternal (pelanggan dan media);
- 4. Menjadi bahan pendukung sebuah bisnis yang diperlukan saat mengajukan sebuah proposal dan melakukan kerja sama bisnis;

1.5.3 Referensi Karya

Tabel 1. 1 Referensi Karya

No	Jenis/ Judul Karya	Tahun	Persamaan	Perbedaan
1.	Company	2021	Persamaan dari karya	Resolusi video yang
	Profile/		tersebut sama-sama	kurang menarik menjadi
	Penawaran		menampilkan jumlah	salah satu perbedaan, dan
	Saham PT		outlet, memaparkan	dari segi durasi video
	Sei Sapi		target audiens.	yang dimiliki dari video
	Kana			ini hanya 2 menit. Tidak

				ada bentuk usaha yang
				ditawarkan dalam video
				tersebut.
2.	Biznet	2013	Menjelaskan tentang	Video Biznet memiliki
	Video		sejarah perusahaan serta	durasi selama 13 Menit.
	Company		berbagai fasilitas yang	Dalam video tersebut
	Profile		disediakan biznet dalam	berbagai macam fasilitas
	2013		menjaga jaringan	dan kerja sama
			internet yang stabil di	dipaparkan dalam video
			seluruh Indonesia.	company profile. Biznet
				memiliki fokus yang
			KRISTE	berbeda. Biznet menjual
			5	sebuah layanan internet,
		(3)		sedangkan DW menjual
	1	4	1/2	sebuah produk makanan.

1.5.4 Penelitian Terdahulu

Tabel 1. 2 Penelitian Terdahulu

No	Judul	Tahun	Tujuan Penelitian	Kesimpulan	Persamaan	Perbedaan
1.	Sosialisasi	2024	Untuk	Keberhasilan	Pada	Penelitian
	pengunaan	CAL	mengetahui	jangka panjang	penelitian	ini
	profile		tujuan dan	dari manfaat	ini	memberikan
	website pada		pelatihan	website ini	memberikan	perbedaan
	enings		sosialisasi	bergantung	persamaan	yaitu media
	production		mengenai	pada pengelola	yaitu	yang
	sebagai		website	untuk terus	mengenai	digunakan
	media		profil	memelihara	company	yaitu
	promosi		usaha yang	dan	profile,	website

			sangat	memperbarui	namun	yang
			relavan	konten.	enings	menjadi
			seperti		production	sumber
			enings		menggunak	berita.
			production		an website	
					untuk	
					company	
					profilenya.	
2.	Pemanfaatan	2023	Untuk	Berdasarkan	Pada	Perbedaan
	website		melakukan	hasil yang	penelitian ini	penelitian ini
	profile kube		observasi	dilakukan	menggunaka	hanya
	serumpun		tentang	penguji dengan	n UMKM	menggunaka
	sebagai		kefektivitas	google form	yang sama	n website
	media	6	website	dengan 18	dengan	untuk
	promosi	\$	profile	responden	peneliti.	melakukan
	E	3	untuk	memberikan	Hanya	promosi.
			digunakan	nilai untuk	membedakan	
	\ \	9	menjadi	tampilan	media yaitu	
7	_	10	media	website profil	website	
			promosi	yang dapat	profile untuk	
	16		UMKM	menyampaikan	melakukan	
				informasi dan	promosi	
		JA	/I, BUK/	fitur media	UMKM	
			, BUK	sosial untuk		
				menghubungi		
				kobe		
				serumpun.		
3.	Membangun	2023	Penelitian	Penelitian ini	Penelitian	Perbedaan
	Sinergi:		ini meneliti	memberikan	ini memiliki	dalam
	Menelisik		tentang	jawaban	persamaan	penelitian ini

	Strategi		strategi	tentang para	yaitu sama-	yaitu tidak
	Komunikasi		komunikasi	UMKM yang	sama	adanya media
	Dalam		yang	merasa	mengangkat	promosi yang
	Kemitraan		dilakukan	terbantu	soal	dilakukan
	Bogasari-		bogosari	dengan	UMKM.	UMKM,
	UMKM		agar	bergabung		hanya menelit
	Kuliner		mengetahui	menjadi mitra		cara strategi
			hubungan	Bogosari		komunikasi
			yang	terutama dalam		yang
			terbangun	hal		dilakukan
			atau terjalin	pengembangan		kemitraan
			antara	usaha yang		oleh para
			pihak yang	dikelola.		mitranya.
			memberika	1		
	/	2	n timbal	0		
	/-		balik yang	Z		
	E		saling			
	- 6	3	membutuh	2		
	A 1		kan.		A	
4.	Pengaruh	2023	Pada	Dalam	Penelitian	Penelitian ini
''	Kompetensi	2023	penelitian	membangun	ini memiliki	tidak
	Digital dan		ini meneliti	daya saing	kesamaan	menampilkan
	Kemitraan	Albai	para pelaku	UKM kuliner	yang	promosi yang
	Terhadap		UKM	kota bandung	meneliti	dilakukan olel
	Daya Saing		kuliner	dibutuhkan	bagaimana	sebuah UKM.
	Usaha Kecil		kota	aspek eksternal	menggunak	
	dan		bandung	dan internal.	an media	
	Menengah		yang sudah		digital	
	(UKM)		tergabung		dalam	
	Kuliner di		dalam		berbisnis.	

Kota	ekosistem		
Bandung	digital		
	dengan		
	jumlah		
	yang besar.		

