

## DAFTAR PUSTAKA

### A. A Buku

- A.Z. Nasution,( 2007), *Hukum Perlindungan Konsumen Suatu Pengantar*, Jakarta: Dia Media
- Abdulkadir Muhammad, (2016), *Pengantar Hukum Perusahaan Indonesia*, Bandung: PT Citra Aditya Bakti
- Ahmadi Miru, (2008), *Hukum Perjanjian & Perancangan Perjanjian*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada
- Departemen Pendidikan Nasional.2005. Kamus Besar Ikhtasar Indonesi Edisi Ketiga. Jakarta : Balai Pustaka.
- Dr. Frans Hendra Winarta, S.H., M.H., (2016), *Hukum Penyelesaian Sengketa, edisi ke-2, cetakan ke-3*, Jakarta: Sinar Grafika
- Giriwijoyo S, (2005), *Ilmu Faal Olahraga*, Bandung: Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Indonesia
- H.S. Salim. (2016), *Hukum Kontrak, Teori dan Teknik Penyusunan Kontrak*. Cetakan Keempat. Jakarta :Sinar Grafika.
- J. Satrio. (2012). *Perikatan Yang Lahir Dari Perjanjian. Buku 1*. Bandung: PT. Citra Aditya Bakti.
- Kurniawan, F. (2019). E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian. JORPRES (Jurnal Olahraga Prestasi), 61-66.
- Kurniawan, F. (2019). *E-Sport dalam Fenomena Olahraga Kekinian*. JORPRES (Jurnal Olahraga Prestasi), 64
- M. Husni. (2009). *Tinjauan Umum Mengenai Hontrak*.Semarang: Press Undip
- Mariam Darus.(2005). *KUH Perdata Buku III Hukum Perikatan Dengan Penjelasan*. Bandung:PT. Alumi Bandung.
- Marilang, (2017), *Hukum Perikatan: Perikatan yang Lahir dari Perjanjian*, Makassar: Indonesia Prime

- Muhamad Syaifuddin, (2012), *Hukum Kontrak (Memahami Kontrak dalam Perspektif Filsafat, Teori, Dogmatif dan Praktik Hukum (Seri Pengayaan Hukum Perikatan )*, Bandung: Mandar Maju,.
- Munir Fuady, (2007), *Hukum Kontrak “Dari Sudut Pandang Hukum Bisnis”*, Bandung: Citra Aditya Bakti
- Paustinus Siburian, (2014), *Arbitrase Online (Alternatif Penyelesaian Sengketa Perdagangan Secara Elektronik)*, Jakarta: Djambatan
- Peter Mahmud Marzuki, (2008), *Pengantar Ilmu Hukum*, Jakarta:Kencana,
- Peter Mahmud Marzuki, (2016), *Penelitian Hukum Edisi Revisi*, , Jakarta: Prenadamedia
- R. Joni Bambang, (2013), *Hukum Ketenagakerjaan*, Pustaka Setia, Bandung
- R. Subekti. (2006). *Aneka Perjanjian*. Bandung: Penerbit Press Citra Aditya Baktih
- Rachmadi Usman, (2017), *Pilihan Penyelesaian Sengketa di Luar Pengadilan*, Bandung: PT. Citra Aditya Bakti.
- Ridwan HR . (2015). *Hukum Administrasi Negara*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Ronal Saija, Roger F.X, (2016), *Buku Ajar Hukum Perdata*, Yogyakarta: Deepublish,
- Rosmawati, (2018), *Pokok-pokok Hukum Perlindungan Konsumen*,Depok: Prenamedia Group
- Salim MS. (2008). *Hukum Kontrak. Teori & Tekriik Penyusunan Kontrak*. Jakarta : Sinar Grafika
- Satjipto Rahardjo, (2012), *Ilmu Hukum, Bandung*, Citra Aditya Bakti
- Satrio. (2012). *Perikatan Yang Lahir Dari Perjanjian. Buku 1*. Bandung: PT. Citra Aditya Bakti
- Soerjono Soekanto dan Sri Mamudji, (2006), *Penelitian Hukum Normatif : Suatu Tinjauan Singkat*. Jakarta :PT Raja Grafindo Persada,
- Soeroso, (2011). *Pengantar Ilmu Hukum*, Pt. Sinar Grafika, Jakarta.
- Subekti, (2013), *Hukum Perjanjian, Cetakan ke IX*, Jakarta:PT. Intermasa

Sudarsono.(2007). *Kamus Hukum*. Jakarta: Rineka Cipta.

Sudikno Mertokusumo, (2019), *Hukum Acara Perdata Indonesia*, Yogyakarta: Liberty

Sudikno. (2008). *Ilmu Hukum*. Yogyakarta: Penerbit Liberty.

Tami Rusli, (2012), *Hukum Perjanjian Yang Berkembang Di Indonesia*, Bandar Lampung: Anugrah Utama Raharja (Aura) Printing & Publishing.

Wahyu Sasongko, (2017). *Ketentuan-Ketentuan Pokok Hukum Perlindungan Konsumen* , Penerbit Universitas Lampung, Bandar Lampung.

Wirjono Prodjodikoro, (2004), *Asas-asas Hukum Perjanjian*, Sumur Bandung, Cetakan VII, Bandung

## UU

Pasal 1 angka 1 Undang-Undang Arbitrase dan Alternatif Penyelesaian Sengketa

Pasal 59 Ayat (4) , (5) Tentang Undang-Undang Ketenagakerjaan

Pasal 59 Ayat (7) Tentang Undang-Undang Ketenagakerjaan

## B. Jurnal

Agung, I. P. S., (2021), Keabsahan Hubungan Kerja Antara Perusahaan E-Sports Dengan Atlet ESports Dibawah Umur, *Jurist-Diction*, Volume 4 Nomor 6, hlm. 2365.

Atsar, Abdul. (2020), ‘Perlindungan Hukum Terhadap Invensi Di Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi Sebagai Salah Satu Upaya Meningkatkan Kesejahteraan Masyarakat Di Indonesi , *Jurnal hukum*

Cantika Maulidea, A. M. (2022). Pencegahan Pembajakan Atlet E-Sport Melalui Perlindungan Hukum Kepada Tim E-Sport, Volume 2 Nomor 3

Cantika Maulidea, A. M. (2022). Pencegahan Pembajakan Atlet E-Sport Melalui Perlindungan Hukum Kepada Tim E-Sport, Volume 2 Nomor 3 September-Desember 2022, *Bureaucracy Journal: Indonesian Journal of Law And Social-Political Governance*,

- Dewi, N., (2019), Hubungan Kerja Antara Atlit E-Sports Dengan Pengusaha CV Pemberi Kerja, *JuristDiction*, Volume 2,
- Djasadin Saragih, (1993), *sekilas perbandingan hukum kontrak civil law dan common law*, lokakarya ELIPS Projects-Materi Perbandingan Hukum Perjanjian, kerjasama FH Unair dengan FH UI, Hotel Sahid Surabaya,
- Eko Noer Kristiyanto, (2018), Urgensi Pembentukan Badan Penyelesaian Sengketa Antara Klub Sepak Bola Dan Pesepakbola Profesional Dalam Rangka Mendukung Pembangunan Ekonomi Nasional, *Jurnal Rechtsvinding*, Volume 7, Nomor 1, April 2018,
- Eddy Lim. 2017. Online Gaming, Internet Addiction, and Aggression in Chinese Male Students : The Mediating Role of Low Self-Control. *International Journal of Psychological Studies*. Vol 6. No. 2
- Indro, I., & Kurnia, A., S., (2020), E-Sports Arena Respon Dari Kebutuhan Kaum Milenial, *Jurnal Sains, Teknologi, Urban, Perancangan, Arsitektur (Stupa)*, Volume 1 Nomor 2, hlm. 913-928.
- Janika, Y. Z., & Mashudi, M., (2020), Perjanjian Kerja Antara Atlet Sepakbola Profesional Dengan Klub Sepakbola. *Jurnal Pro Hukum : Jurnal Penelitian Bidang Hukum Universitas Gresik*, Volume 8 Nomor 2,
- Jasmine, N. M., (2021), Gambaran Psychological Well-Being pada Pro-player Tim E-Sport Indonesia, *Buletin Riset Psikologi Dan Kesehatan Mental (BRPKM)*, Volume 1 Nomor 2,
- Kurniawan, F., (2020), E-Sports Dalam Fenomena Olahraga Kekinian, *Jorpres (Jurnal Olahraga Prestasi)*, Volume 15 Nomor 2 hlm. 61-66.
- Martin, B., & Ratnaningrum, D., (2019), Stadium Turnamen E-Sports Di Jakarta, *Jurnal Sains, Teknologi, Urban, pernacangan, Arsitektur (Stupa)*, Volume 1 Nomor 1,
- Nizam Zakka Arrizal, (2020). Perlindungan Hukum Sebagai Instrumen Penjaga Muruah Bangsa Indonesia” (Seminar Virtual Nasional Muruah Bangsa dalam Bingkai Hukum), *Bahasa, dan Sastra Universitas Hamzah, Medan*
- Nugroho, T. P., Arrizal, N. Z., Desatasari, T. P., Sulfary, A., & Hernawati, A. (2021, August). Perlindungan Hukum Terhadap Atlet E-sports di Indonesia. *In Proceeding of Conference on Law and Social Studies*

Nugroho, T. P., Arrizal, N. Z., Desatasari, T. P., Sulfary, A., & Hernawati, A. (2021, August). Perlindungan Hukum Terhadap Atlet E-sports di Indonesia. *In Proceeding of Conference on Law and Social Studies*

Nurhayati, Y., Ifrani, I., Said, M. Y., 2021, “Metodologi Normatif dan Empiris dalam Perspektif Ilmu Hukum”, *Jurnal Penegakan Hukum Indonesia (JPHI)*, Volume 2 Nomor 1.

Saputra, M. F., dan Nurhayati, Y., (2020), Dualisme Lembaga Arbitrase Dalam Penyelesaian Sengketa Olahraga di Indonesia, *Jurnal Penegakan Hukum Indonesia (JPHI)*, Volume 1 Nomor,

Situmorang, (2013), Tinjauan Yuridis Tentang Perjanjian Kerja Bersama Ditinjau Dari Undang – Undang Nomor 13 Tahun 2003 Tentang Ketenagakerjaan. *Lex Privatum* Vol. I No. I,

Wijayanti, A., (2011), *Menggugat Konsep Hubungan Kerja*, Vol. 1, Lubuk Agung

Yunanto, (2019), Hakikat Asas Pacta Sunt Servanda Dalam Sengketa Yang Dilandasi Perjanjian, *Law, Development & Justice Review*, Volume 2 (2)

### C. Internet

Billy Rifki. (2021). Apa itu e-sports? EsportsID. <https://esports.id/other/news/2021/06/c236337b043acf93c7df397fdb9082b3/apa-itu-esports-mengenal-genre--variasi-game-di-esports>

E-Sportssnesia, “Apa Itu E-Sports” dapat di akses online [https:// E-Sportssnesia.com/penting/apa-itu- E-Sportss/.](https://E-Sportssnesia.com/penting/apa-itu-E-Sportss/), tanggal 9 Desember 2023

FPS. (2021). Wikipedia. [https://id.wikipedia.org/wiki/Tembak-menembak\\_orangpertama](https://id.wikipedia.org/wiki/Tembak-menembak_orangpertama)

Funk, J. (2013). MOBA, DOTA, ARTS: A brief introduction to gaming’s biggest, most impenetrable genre. [Www.Polygon.Com](http://www.Polygon.Com). <https://www.polygon.com/2013/9/2/4672920/moba-dota-arts-a-briefintroduction-to-gamings-biggest-most>

Glints, “Serba-serbi E-Sportss” dapat di akses online [https://glints.com/id/lowongan/ E-Sportssadalah/#.Y9h74nZBzIV.](https://glints.com/id/lowongan/E-Sportssadalah/#.Y9h74nZBzIV.), tanggal 9 Desember 2023

Hukum Online, “Dasar Hukum E-Sportss di Indonesia” dapat di akses online <https://www.hukumonline.com/klinik/a/ini-dasar-hukum-iE-Sports-i-di-indonesia-lt5b57f5f02a085.>, tanggal 11 Jnuari 2024

John Gaudiosi. (2021). Pengertian E-Sports. Wikipedia. [https://id.wikipedia.org/wiki/Olahraga\\_elektronik](https://id.wikipedia.org/wiki/Olahraga_elektronik)

Smart Legal.id, Tim E-Sports Wajib Memiliki PT? Begini Ketentuannya!”dapat di akses online (Salsabila, 2021).

Upstation, “Game E-Sportss yang Paling Banyak Dimainkan di Indonesia” dapat di akses online <https://www.upstation.asia/10-game-E-Sportss-paling-banyak-dimainkan-indonesia/> tanggal 9 Desember 2023

