

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, S., & Syastra, M. T. (2015). Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam. *CBIS Jurnall*, 3(2).
- Adinugraha, F., & Ratnapuri, A. (2020a). *Keanekaragaman Hayati Pembelajaran Biologi Dengan Pendekatan Kearifan Lokal dan Budaya Untuk SMA/MA*. Mirra Buana Media.
- Adinugraha, F., & Ratnapuri, A. (2020b). Modul Keanekaragaman Hayati Dengan Pendekatan Kearifan Lokal Dan Budaya Di Kabupaten Purworejo. *SAP (Susunan Artikel Pendidikan)*, 5(1).
- Adit. (2020). *Aplikasi Pembelajaran Daring Kerjasama Kemendikbud*. 1(1), 2.
- Afriana, S., & Prastowo, A. (2022). Penggunaan Media Pembelajaran E-Comic Dalam Menumbuhkan Motivasi Dan Antusiasme Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Pengetahuan*, 22(1), 43.
- Afrilyasanti, R., & Basthomi, Y. (2011). Adapting Comics and cartoons to Develop 21st Century Learners. *Strength for Today and Bright Hope for Tomorrow*, 11(1930–2940).
- Ahmad, A., Zuhajji, & Fathahillah. (2023). Pengembangan E-Comic Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Biologi Kelas IX di SMP Negeri 1 Maiwa. *INTEC Journal : Information Technology Education Journal*, 2(2).
- Ainun Jariah. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Materi Proses Pembekuan Darah Kelas XI MA Madani Pao-Pao Gowa*. UIN Alauddin.
- Aisyah, S., & Kurinawan, M. A. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Daring Pada Masa Pandemi COVID-19. *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah*, 1(1), 2.
- Alfiani, M. (2014). *Biologi Keanekaragaman Hayati*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.
- Ambaryani, & Airlanda, G. S. (2017). Pengembangan Media Komik Untuk Efektifitas Dan Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Materi Perubahan Lingkungan Fisik. *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE)*, 3(1), 2.
- Andriyani, F., & Kusmariyatni, N. N. (2019). Pengaruh Media Komik Berwarna Terhadap Hasil Belajar IPA Siswa. *Jurnal Pedagogi Dan Pembelajaran*, 2(3), 4.
- Arikunto, S. (2014). *Evaluasi Program Pendidikan Jakarta*. Bumi Aksara.
- Arroio, A. (2011). Comics As A Narrative In Natural Science Education. *Journal Of Educational Science*.
<http://acikerisim.deu.edu.tr:8080/xmlui/bitstream/handle/20.500.12397/5157/>

93-98.pdf?sequence=1

- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran edisi revisi*. Rajawali Pers.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran Jakarta*. Rajawali Pers.
- Dewi, N. K., Rahayu, & Fitriyah, C. Z. (2014). Penerapan Media Pembelajaran Buku Komik Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas III Mata Pelajaran IPS Tema Lingkungan Pokok Bahasan Menenal Jenis-Jenis Pekerjaan di SDN Tamanbaru Banyuwangi. *Artikel Ilmiah Mahasiswa, 1*(1).
- Elis Mediawati. (2011). Pembelajaran Akuntansi Keuangan Melalui Media Komik Untuk Meningkatkan Prestasi Mahasiswa. *Jurnal Penelitian Pendidikan, 12*.
- Eriawati. (2016). Pemanfaatan Tumbuhan Di Lingkungan Sekolah Sebagai Media Alami Pada Materi Keanekaragaman Tumbuhan Di SMA Dan MA Kecamatan Montasik. *Jurnal Biotik, 4*(1), 48.
- Fauziah, A., & Wulandari, S. S. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Untuk Pembelajaran Materi Ruang Lingkup Administrasi Kepegawaian. *Jurnal Ilmu Pendidikan, 4*(2).
- Gumelar, M. (2011). *Comic Making*. PT. Indeks.
- Haka, N. B., & Suhandi. (2018). Pengembangan Komik Manga Biologi Berbasis Android Untuk Peserta Didik Kelas XI Ditingkat SMA/MA. *Journal of Biology Education, 1*(1).
- Hertiki. (2021). Analisis Kesalahan Penggunaan Kalimat Melalui Media Komik Pada Pemelajar Bipa Vietnam Tingkat Menengah. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia, 10*(1).
- Kamuihkar, N., Mamangkey, J., & Silalahi, M. (2023). Desain Dan Pengembangan Modul Pembelajaran Pada Materi Keanekaragaman Hayati Melalui Berpikir Kritis. *Jurnal Pendidikan Dan Sains Biologi, 6*(1), 5–7.
- Karlana, Asra, R., & Hariyadi, B. (2021). Pengembangan Komik Biologi Pada Materi Pteridophyta Untuk Siswa SMA. *BIODIK : Jurnal Ilmiah Pendidikan Biologi, 7*(1).
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2020). *Laksanakan Arahan Presiden, Kemendikbud Terus Galang Dukungan Pengembang Pembelajaran Daring*. www.kemendikbud.go.id.
<https://www.kemendikbud.go.id/main/blog/2020/03/laksanakan-arahan-presidenkemendikbud-terus-galang-dukungan-pengembang-pembelajaran-daring%0A>
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2022). *Capaian Pembelajaran Pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, Dan Jenjang Pendidikan Menengah Pada Kurikulum Merdeka*. Kepala Badan Standar, Kurikulum, Dan Asesmen Pendidikan.

- Kristanto, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Penerbit Bintang Sutabaya.
- Lubis, H. Z., & Hasanah, R. (2020). Penggunaan Media Komik Metode Learning Starts With A Question Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *The Progressive Dan Fun Education Seminar*.
- Machmud, H., & Alim, H. N. (2022). *Merajut Harapan Di Beningnya Air Laut Keterampilan Sosial Naka Suku Bajo* (A. Abidin (ed.); Cetakan Pe). SulQa Press.
- Magdalena, I., Pribadi, A. B., Maudiya, A., Aliansah, E., Asmara, N. S., & Silaban, T. (2021). Penggunaan Media Pembelajaran Saat Pandemi Covid-19 Terhadap Efektifitas Belajar Siswa Di SDN 14 Petang Jakarta. *Jurnal Pendidikan Dan Dakwah*, 3(3), 3.
- Maharsi, I. (2011). *Komik, Dunia Kreatif Tanpa Batas*. Kata Buku.
- Mamonto, F., Umar, M. K., & Pramata, D. D. (2021). Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPA SMP Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Teams Achievement Divisions (STAD) Bagi Siswa Berkebutuhan Khusus. *Jambura Physics Journal*, 3(1).
- Mukarromah, A., & Andriana, M. (2022). Peranan Guru dalam Mengembangkan Media Pembelajaran. *Journal of Science and Education Research*, 1(1), 2.
- Muktiono, J. D. (2003). *Aku Cinta Buku, Menambahkan Minat Baca Buku Pada Anak*. Alex Media Kumputindo.
- Ng, W. S., Agung, A., & Cahyadi, J. (2019). Perancangan Komik Strip Sebagai Media Layanan Masyarakat Untuk Bijak Dalam Berosial Media. *Jurnal Seni Dan Desain*, 2(5).
- Nugraheni, N. (2017). Penerapan Media Komik Pada Pembelajaran Matematika Di Sekolah Dasar. *Jurnal Refleksi Edukatika*, 7(1).
- Nurbaya. (2016). *Efektivitas Penggunaan Media Komik Dalam Pembelajaran Menulis Karangan Narasi Peserta Didik Kelas V MI Juluati Palulung Kecamatan Tambolo Pao Kabupaten Gowa*. UIN Alauddin Makassar.
- Oktaviana, V., Noor, R., & Muhfahroyin, M. (2022). Pengembangan Komik Biologi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Materi Sistem Peredaran Darah. *Jurnal Lentera Pendidikan Pusat Penelitian LPMM UM Metro*, 7(1).
- Pelangi, G. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA. *Jurnal Sasindo Unpam*, 8(2).
- Purwono, J. (2014). Penggunaan Media Audio-Visual Pada Masa Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri Pacitan. *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2(2).

- Putri, C., Sukma, & Yuniarti. (2009). *Media Grafis*. Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Universitas Pendidikan Indonesia.
- Rahmatin, U., Katili, M. R., Hadjaratie, L., & Suhada, S. (2021). Pengembangan Media Komik Untuk Pembelajaran Materi Logika dan Algoritma Komputer. *Jambura Journal Of Informatics*, 3(1).
- Raneza, F., Widowati, H., & Santoso, H. (2021). Media Pembelajaran Komik Digital Biologi Dengan Mengintegrasikan Nilai Keislaman. *Seminar Nasional Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*.
- Saputra, V. H., & Pasha, D. (2021). Komik Berbasis Scientific Sebagai Media Pembelajaran Di Masa PandemiK Covid-19. *SJME (Supremum Journal Of Mathematics Education)*, 5(1).
- Saputro, A. D. (2015). Aplikasi Komik Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Studi Kependidikan Dan Keislaman*, 5(1).
- Sari, F. I., Sunendar, D., & Anshori, D. (2023). Analisis Perbedaan Kurikulum 2013 Dan Kurikulum Merdeka. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 2(1).
- Satyasa. (2007). *Model-model Pembelajaran Inovatif*. <http://digilib.unnes.ac.id/>
- Silalahi, M. (2018). Keanekaragaman Tumbuhan Perkarangan dan Pemanfaatannya Untuk Prasarana Pembelajaran Di Sekolah PSKD 1 Jakarta Sebagai Salah Satu Usaha Konservasi. *Jurnal EduMatSains*, 3(1), 3.
- Soedarso, N. (2015). Komik: Karya Sastra Bergambar. *Humaniora*, 4(6).
- Sudjana, N., & Rivai, A. (2005). *Media Pengajaran*. Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Pendidikan*. Alfabeta.
- Sukirman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Pedagogia.
- Sunjana, I. W. C. (2019). Fungsi Dan Tujuan Pendidikan. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 4.
- Survia, Panjaitan, R. G. ., & Titin. (2016). Pembuatan Media E-Komik Pada Sub Materi Zat Aditif. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 5(7).
- Syahmi, F. A., Ulfa, S., & Susilaningih. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis Smartphone Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 5(1).
- Syamsu, F. D. (2017). Pengembangan LKS Biologi Berbasis Kontekstual Dilengkapi Dengan Mind Map Pada Materi Archaeobacteria Dan Eubacteria Untuk Siswa SMA. *Jurnal Bionatural*, 4.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2).

Thoybah, L. N. (2021). *Pengembangan Media Komik Digital Materi Virus Terintegrasi Islam Di MAN Kota Palangka Raya*. Institut Agama Islam Negeri Palangka Raya.

Widyawati, A., & Prodjosantoso, A. K. (2015). Pengembangan Media Komik IPA Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Peserta Didik SMP. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*, 1(1).

Yunia, N. (2017). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK DIGITAL BIOLOGI BERBASIS NILAI KARAKTER PADA MATERI POKOK SISTEM PENCERNAAN MAKANAN UNTUK KELAS VIII MTs NEGERI 1 BANDAR LAMPUNG*. Institut Agama Islam Negeri (IAIN).

