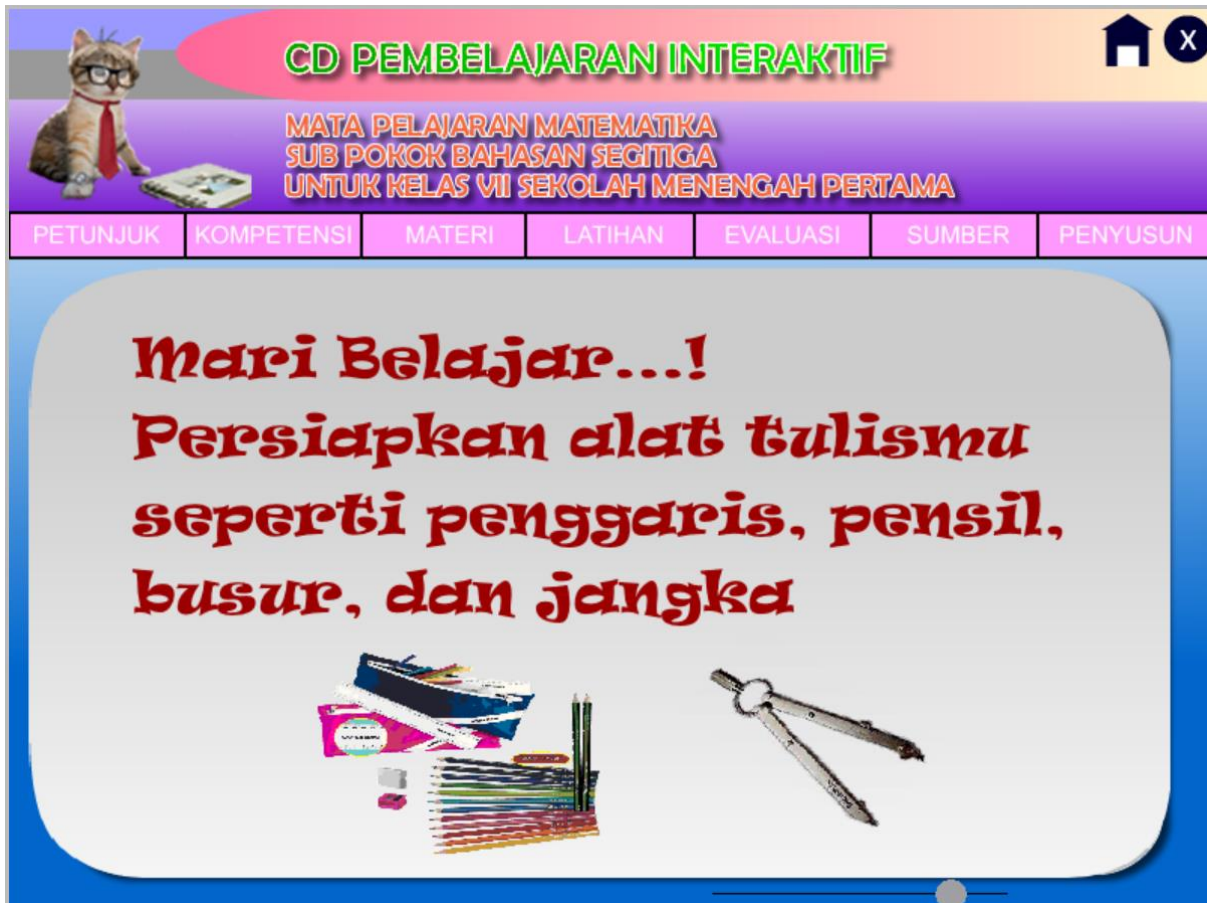


Contoh Media Pembelajaran Matematika

Untuk Kelas VII SMP Pokok Bahasan Bangun Datar



The image shows a screenshot of an interactive learning CD interface. At the top left, there is a cartoon cat wearing glasses and a red tie, sitting next to a book. To the right of the cat, the text reads "CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF". In the top right corner, there are icons for a home button and a close button (X). Below the title, the text specifies the subject and topic: "MATA PELAJARAN MATEMATIKA", "SUB POKOK BAHASAN SEGITIGA", and "UNTUK KELAS VII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA". A navigation bar contains several menu items: "PETUNJUK", "KOMPETENSI", "MATERI", "LATIHAN", "EVALUASI", "SUMBER", and "PENYUSUN". The main content area features a large, stylized text message in red: "Mari Belajar...! Persiapkan alat tulismu seperti penggaris, pensil, busur, dan jangka". Below this text, there are images of various drawing tools: a set of colored pencils, a ruler, and a compass.



## CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF



MATA PELAJARAN MATEMATIKA  
SUB POKOK BAHASAN SEGITIGA  
UNTUK KELAS VII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA

PETUNJUK

KOMPETENSI

MATERI

LATIHAN

EVALUASI

SUMBER

PENYUSUN

**POKOK BAHASAN : BANGUN DATAR**  
**SUB POKOK BAHASAN : SEGITIGA**

### STANDAR KOMPETENSI :

Mengidentifikasi segitiga serta menentukan besaran-besaran yang terkait di dalamnya.

### KOMPETENSI DASAR :

1. Mengidentifikasi sifat-sifat segitiga berdasarkan sisi dan sudutnya.
2. Menghitung keliling dan luas bangun segitiga serta penggunaannya dalam pemecahan masalah.
3. Melukis segitiga, garis tinggi, garis bagi, garis berat, dan garis sumbu.

### INDIKATOR:

1. Menjelaskan jenis-jenis segitiga berdasarkan sisi-sisinya;



## CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF



MATA PELAJARAN MATEMATIKA  
SUB POKOK BAHASAN SEGITIGA  
UNTUK KELAS VII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA

PETUNJUK

KOMPETENSI

MATERI

LATIHAN

EVALUASI

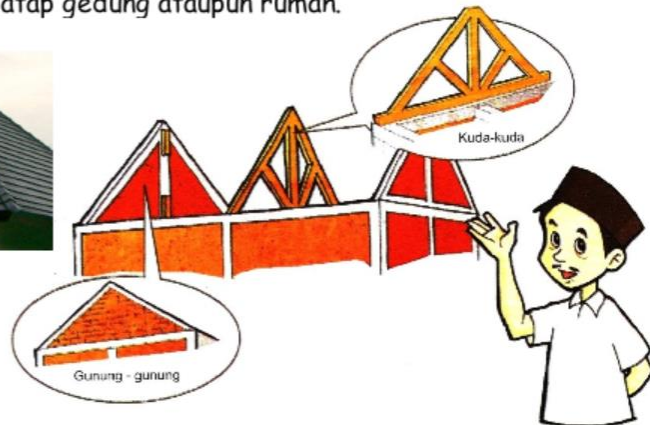
SUMBER

PENYUSUN

Gambar berikut adalah bentuk atap gedung ataupun rumah.



Bentuk konstruksi atap tersebut menyerupai bentuk bangun datar yang akan kita pelajari.



halaman materi \_\_\_\_\_



## CD PEMBELAJARAN INTERAKTIF



MATA PELAJARAN MATEMATIKA  
SUB POKOK BAHASAN SEGITIGA  
UNTUK KELAS VII SEKOLAH MENENGAH PERTAMA

PETUNJUK

KOMPETENSI

MATERI

LATIHAN

EVALUASI

SUMBER

PENYUSUN

defenisi

unsur-unsur

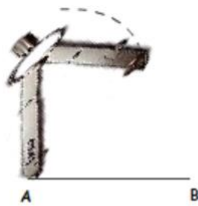
jenis-jenis

melukis segitiga

garis-garis segitiga

keliling dan luas

### Langkah-Langkah Melukis Segitiga Sama Kaki



- 1) Gambarlah segmen garis horizontal AB
- 2) Buatlah busur lingkaran yang berpusat di A dengan panjang jari-jari yang berbeda dengan panjang AB



*melukis* \_\_\_\_\_