

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Rosyidi, E. (2020). *GAMBARAN EMOTIONAL INTELLIGENCE PADA MAHASISWA PENGGUNA GAME ONLINE DI KOTA MALANG* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Malang).
- Afnizal, Muhammad, Harmona Daulay, T Ilham Saladin, and Hadriana Marhaeni Munthe. 2023. "HABITUS PEMAIN GAME ONLINE DALAM KEKERASAN." 2(5): 1623–36.
- Agustin, Heske. 2018. "Intensitas Bermain Game Online Dengan Kecerdasan Emosi Pada Siswa Kelas XI Di SMA Muhammadiyah 5 Palembang." *Skripsi*: 1–177
- Apriliyani, Anggita. 2020. "Hubungan Intensitas Bermain Permainan Online Dengan Kecerdasan Emosional." 8(1): 40–47
- Bebena, I., & Setiawan, H. H. (2021). *Pengaruh Kecerdasan Intelektual dan Kecerdasan Emosional Terhadap Kinerja Karyawan di PT Pos Indonesia Kantor Pusat Cilaki Bandung* (Doctoral dissertation, Universitas Pasundan Bandung).
- Dhamayanthie, I. (2020). Dampak Game Online Terhadap Perilaku Mahasiswa Akamigas Balongan. *Jurnal Rekayasa, Teknologi, dan Sains*, 4(1), 13-15.
- Fasriansah, Muhammad. 2023. "Penerapan Etika Bisnis Islam Terhadap Jual Beli Item Pada Game Online Mobile Legends Skripsi."
- Ferdian, F. (2023). Analisis Pengaruh Harga, Kualitas Produk, dan Citra Merek terhadap Keputusan Pembelian Konsumen Smartphone Xiaomi/Ferdian/26199029/Pembimbing: Rita Eka Setianingsih.
- Fikry, T. R. (2017). Kecerdasan emosional dan kecemasan mahasiswa bimbingan skripsi di Universitas Syiah Kuala. *Jurnal Konseling Andi Matappa*, 1(2), 108-115.
- fryda Lucyani, Destiny. 2009. "Bab I Pendahuluan " *Journal information* 10(3): 1–16.
- Hasan, Andriyanto, Abdul Rahmat, and Yakob Napu. 2021. "Dampak Game Online Mobile Legends Terhadap Perilaku Sosial Remaja." *Student Journal of Community Education* (1): 1–13.
- Hidayat, Ashuri, Eka Danik, and Dedi Dwi. 2023. "Karakteristik Pelaku Game Online Di Kabupaten Pacitan Tahun 2022 Dengan Model Logistik Biner." 1(1): 21–27.
<https://rumahjurnal.isimupacitan.ac.id/index.php/jie/article/view/18>
- Ifadah, Nurul. 2021. "Diajukan Untuk Memenuhi Kewajiban Dan Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan." *Skripsi Publikasi*: 259

- Kurniawan, Wawan, Aditya Adrians Pietersz, Yusti Farlina, and Yuri Yuliani. 2023. "PENERAPAN METODE WATERFALL PADA WEBSITE PENJUALAN (STUDI KASUS CAFE FORESTHREE BOGOR)." 5(1): 26–33
- Lenaini, Ika. 2021. "Teknik Pengambilan Sampel Purposive Dan Snowball Sampling." *Jurnal Kajian, Penelitian & Pengembangan Pendidikan Sejarah* 6(1): 33–39. p-ISSN 2549-7332 %7C e-ISSN 2614-1167%0D.
- Lisnawati, L. 2021. "Gambaran Kecanduan Game Online Pada Siswa." <https://repository.uir.ac.id/13803/%0Ahttps://repository.uir.ac.id/13803/1/168110044.pdf>.
- Misda, S., & Mukhlis, M. (2023). ANALISIS BUTIR SOAL LITERASI MEMBACA PADA INSTRUMEN ASESMEN KOMPETENSI MINIMUM SISWA SMK: ANALISIS BUTIR SOAL LITERASI MEMBACA PADA INSTRUMEN ASESMEN KOMPETENSI MINIMUM SISWA SMK PEKANBARU. *Literasi: Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa, Sastra Indonesia dan Daerah*, 13(2), 467-481.
- Nirwana, Feby R A Y. 2022. *PERAN GURU BIMBINGAN DAN KONSELING DALAM PESERTA DIDIK MELALUI LAYANAN KONSELING KELOMPOK KELAS XII IPA SMA NEGERI 1 SEPUTIH BANYAK KABUPATEN RADEN INTAN LAMPUNG TAHUN 1444 H / 2022 M PERAN GURU BIMBINGAN DAN KONSELING DALAM PESERTA DIDIK MELALUI LAYANAN*
- Ondang, Gilbert Luis, Benedicta J. Moku, and Shirley Y V I Goni. 2020. "Dampak Game Online Terhadap Motivasi Belajar Mahasiswa Jurusan Sosiologi Fispol Unsrat." *Jurnal holistik* 13(2): 1–15.
- Ramadhan, B. I. (2022). *Hubungan Antara Intensitas Bermain Permainan Online Dengan Kecerdasan Emosional Pada Remaja* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Riau).
- Ramadhan, S. (2021). *Perbedaan Kecerdasan Emosional Ditinjau Dari Jenis Kelamin Pada Mahasiswa Gayo Lues Di Banda Aceh* (Doctoral dissertation, UIN AR-RANIRY).
- PASARIBU, E. Y. (2022). *HUBUNGAN INTENSITAS BERMAIN GAME ONLINE DENGAN KECERDASAN EMOSIONAL PADA REMAJA DI KOTA MEDAN*
- Prakosa, DWF. 2017. "Deskripsi Tingkat Kecerdasan Emosional." *Deskripsi Tingkat Kecerdasan Emosional Perawat Rumah Sakit Santa Elisabeth Purwokerto*.
- Priscitadewi, P. A. A., Rahadiani, D., Hidayati, S., & Dahlia, Y. (2022). Karya Tulis Ilmiah Hubungan Kecerdasan Emosional Dan Manajemen Waktu Terhadap Tingkat Stress Pada Mahasiswa Tingkat Akhir Fakultas Kedokteran Universitas Islam Al-Azhar. In *Prosiding Seminar Nasional*

Unimus (Vol. 5).

- Sahid, Nadra Hafifah, and Anang Anas Azhar. 2023. "DAMPAK GAME ONLINE MOBILE LEGENDS TERHADAP SISWA SD DI LINGKUNGAN." : 118–25.
- Salmawati, Salmawati. 2022. "Pengaruh Kecerdasan Emosional Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas Viii Smp Negeri 2 Wawotobi." *Berajah Journal* 2(2): 315–20.
- Septia, Z. E., & Indrawati, E. S. (2018). *Hubungan Antara Kecerdasan Emosional Dengan Intensitas Bermain Game Online Pada Komunitas Game Ingress Di Bandung* (Doctoral dissertation, Undip).
- SOLIKAH, A. H., & EFENDI, M. (2023). *TINJAUAN FATWA DSN MUI NOMOR 110/DSN-MUI/IX//2017 TERHADAP JUAL BELI CHIP PADA GAME ONLINE HIGGS DOMINO ISLAND (Studi Kasus Desa Guyangan Kecamatan Trangkil Kabupaten Pati)* (Doctoral dissertation, UIN Surakarta).
- Syafaruddin, Syafaruddin, and Elihami Elihami. 2020. "PENINGKATAN KECERDASAN EMOSIONAL (EQ) DAN KECERDASAN SPIRITUAL (SQ) SISWA SEKOLAH DASAR SD NEGERI 4 BILOKKA SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KUALITAS DIRI DALAM PROSES PEMBELAJARAN PKn." *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 1(1): 11–29.
- Sugiyono 2018, *metode penelitian kuantitatif kualitatif*. Bandung; Alfabeta
- Syafaruddin, Syafaruddin, and Elihami Elihami. 2020. "PENINGKATAN KECERDASAN EMOSIONAL (EQ) DAN KECERDASAN SPIRITUAL (SQ) SISWA SEKOLAH DASAR SD NEGERI 4 BILOKKA SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KUALITAS DIRI DALAM PROSES PEMBELAJARAN PKn." *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 1(1): 11–29.
- Zhou, Yang, and Wang. 2020. "file:///C:/Users/VERA/Downloads/ASKEP_AGREGAT_ANAK_and_REMAJA_PRINT.docx 21(1): 1–9.