

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
ANDROID PADA MATERI BARISAN DAN DERET  
ARITMATIKA DI KELAS XI SMK  
BINAKARYA MANDIRI**

**SKRIPSI**

Oleh

**EVI SAVIRA NINGSIH**

1913150005



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA  
JAKARTA**

**2023**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS  
ANDROID PADA MATERI BARISAN DAN DERET  
ARITMATIKA DI KELAS XI SMK  
BINAKARYA MANDIRI**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi persyaratan akademik guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) Pada Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Kristen Indonesia

Oleh:

EVI SAVIRA NINGSIH

1913150005



**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA  
JAKARTA  
2023**



## PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Evi Savira Ningsih  
NIM : 1913150005  
Program Studi : Pendidikan Matematika  
Fakultas : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dengan ini menyatakan bahwa karya tulis tugas akhir yang berjudul "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *ANDROID* PADA MATERI BARISAN DAN DERET ARITMATIKA DI KELAS XI SMK BINAKARYA MANDIRI" adalah:

1. Dibuat dan diselesaikan sendiri dengan menggunakan hasil kuliah, tinjauan lapangan, buku-buku, dan jurnal acuan yang tertera di dalam referensi pada karya tugas akhir saya.
2. Bukan merupakan duplikasi karya tulis yang sudah dipublikasikan atau yang pernah dipakai untuk mendapatkan gelar sarjana di universitas lain, kecuali pada bagian-bagian informasi yang dicantumkan dengan cara referensi yang semestinya.
3. Bukan merupakan karya terjemahan dari kumpulan buku atau jurnal acuan yang tertera di dalam referensi pada tugas.

Jika terbukti saya tidak memenuhi apa yang dinyatakan di atas, maka karya tugas akhir ini dianggap batal.

Jakarta, 11 Juli 2023

METERAI  
TEMPEL  
No: TEAKX579628085  
(Evi Savira Ningsih)



**UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA**  
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR**

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *ANDROID* PADA  
MATERI BARISAN DAN DERET ARITMATIKA DI KELAS XI SMK  
BINAKARYA MANDIRI**

Oleh:

Nama : Evi Savira Ningsih

NIM : 1913150005

Program Studi : Pendidikan Matematika

telah diperiksa dan disetujui untuk diajukan dan dipertahankan dalam Sidang Tugas Akhir guna mencapai gelar Sarjana Strata Satu pada Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Kristen Indonesia,

Jakarta, 11 Juli 2023

Menyetujui:

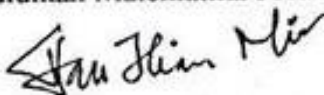
Dosen Pembimbing I

Dosen Pembimbing II

  
Dr. Candra Ditasona, M.Pd  
NIDN. 0305108703

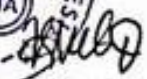
  
Dr. Tan Hian Nio, M.M.Si  
NIDN. 0324106804

Kepala Program Studi  
Pendidikan Matematika FKIP UKI



Dr. Tan Hian Nio, M.M.Si  
NIDN. 0324106804



  
Dr. Drs. Kerdid Symbolon, M.Pd  
NIDN. 0331126603



**UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA**  
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR**

Pada Kamis, 11 Juli 2023 telah diselenggarakan Sidang Tugas Akhir untuk memenuhi sebagian persyaratan akademik guna memperoleh gelar sarjana Strata Satu pada Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Kristen Indonesia, atas nama:

Nama : Evi Savira Ningsih  
NIM : 1913150005  
Program Studi : Pendidikan Matematika  
Fakultas : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

termasuk ujian Tugas Akhir yang berjudul "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *ANDROID* PADA MATERI BARISAN DAN DERET ARITMATIKA DI KELAS XI SMK BINAKARYA MANDIRI" oleh tim penguji yang terdiri dari:

	Nama Penguji	Jabatan dalam Tim Penguji	Tanda Tangan
1	Dr. Candra Ditasona, M.Pd	Sebagai Ketua	
2	Dr. Drs. Kerdid Simbolon, M.Pd	Sebagai Anggota	 15/8/2023
3	Risma Uly Manalu, S.Kom., M.Msi	Sebagai Anggota	

Jakarta, 11 Juli 2023



**UNIVERSITAS KRISTEN INDONESIA**  
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

**PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR**

Saya bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Evi Savira Ningsih  
NIM : 1913150005  
Program Studi : Pendidikan Matematika  
Fakultas : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Jenis Tugas Akhir : Skripsi  
Judul Skripsi : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android*  
Pada Materi Barisan Dan Deret Aritmatika Di Kelas XI  
SMK Binakarya Mandiri

Menyatakan bahwa:

1. Tugas akhir tersebut adalah benar karya saya dengan arahan dari dosen pembimbing dan bukan merupakan duplikasi karya tulis yang sudah dipublikasikan atau yang pernah dipakai untuk mendapatkan gelar akademik di perguruan tinggi manapun;
2. Tugas akhir tersebut bukan merupakan plagiat dari hasil karya pihak lain, dan apabila saya/kami mengutip karya orang lain, maka akan dicantumkan sebagai referensi sesuai dengan ketentuan yang berlaku;
3. Saya memberikan Hak Non-eksklusif Tanpa Royalti kepada Universitas Kristen Indonesia yang berhak menyimpan, mengalih media/format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik hak cipta.

Apabila di kemudian hari ditemukan pelanggaran Hak Cipta Kekayaan Intelektual atau Peraturan Perundang-undangan Republik Indonesia lainnya dan integritasi akademik dalam karya saya tersebut, maka saya bersedia menanggung secara pribadi segala bentuk tuntutan hukum dan sanksi akademis yang timbul serta membebaskan Universitas Kristen Indonesia dari tuntutan yang berlaku:

Dibuat di Jakarta  
Pada Tanggal 11 Juli 2023  
Yang menyatakan

  
Evi Savira Ningsih

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa berkat kebaikan dan kasih-Nya saya dapat menjalankan proses penelitian hingga selesai. Skripsi ini dibuat dan diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Kristen Indonesia. Skripsi ini berjudul “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *ANDROID* PADA MATERI BARISAN DAN DERET ARITMATIKA DI KELAS XI SMK BINAKARYA MANDIRI” yang disusun berdasarkan hasil penelitian dengan fokus penelitian pada pembuatan produk media pembelajaran matematika.

Saya ingin mengucapkan banyak terima kasih sebesar-besarnya kepada seluruh dosen yang telah membimbing, mengarahkan dan membantu saya dalam proses penyelesaian skripsi ini selesai. Rasa terima kasih yang saya sampaikan sedalam-dalamnya kepada :

1. Dr. Drs. Kerdid Simbolon, M.Pd.; selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Kristen Indonesia.
2. Dr. Tan Hian Nio, S.Pd., M.Msi.,Dr.; selaku Kepala Program Studi Pendidikan Matematika di Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Kristen Indonesia dan selaku dosen pembimbing kedua saya yang telah banyak meluangkan waktu dan tenaga untuk memberi bimbingan, motivasi, semangat, kritik, dan saran dari awal proses penelitian diajukan sampai kepada penyusunan skripsi ini selesai tepat pada waktunya.
3. Dr. Candra Ditasona, M.Pd.; selaku dosen pembimbing pertama saya yang telah banyak meluangkan waktu dan tenaga untuk memberi bimbingan, motivasi, semangat, kritik, dan saran dari awal proses penelitian diajukan sampai kepada penyusunan skripsi ini selesai tepat pada waktunya.
4. Dr. Chandra Panca Whardana, SE.; selaku validator ahli dan guru matematika di SMK Binakarya Mandiri yang telah meluangkan banyak waktu dalam memberikan penilaian, bimbingan, motivasi, kritik dan saran dalam proses melakukan penelitian dan pengembangan produk media pembelajaran matematika.

5. Drs. H. Muhamad Nurhadi selaku kepala sekolah SMK Binakarya Mandiri yang telah memberikan izin penelitian, dukungan serta motivasi.
6. Kedua orang tua, opung, tantah, uda, tulang, keluarga besar saya atas seluruh perjuangan, dukungan, doa, cinta, serta motivasi yang selalu diberikan selama peneliti menempuh jenjang pendidikan ini.
7. Bintang Pratama, Lestari, Ariyana, Lisa, Inayah, Gita, Tasafia, yang selalu memberikan peneliti semangat, serta mendukung saya lewat doa, untuk peneliti bisa terus melanjutkan pendidikan sampai mendapatkan gelar S.Pd.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran demi menyempurnakan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat untuk guru atau tenaga pendidik dan membawa perkembangan yang lebih baik bagi pendidikan.

Jakarta, 11 Juli 2023



## DAFTAR ISI

<b>PERNYATAAN KEASLIAN KARYA TUGAS AKHIR.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING TUGAS AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN TIM PENGUJI TUGAS AKHIR.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR.....</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xii</b>
<b>ABSTRACT.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Penelitian .....	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Pembatasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Penelitian .....	7
F. Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB II KERANGKA TEORI.....</b>	<b>8</b>
A. Penelitian dan Pengembangan.....	8
B. Media Pembelajaran.....	8
C. Berbasis <i>Android</i> .....	13
D. <i>Articulate Storyline 3</i> .....	14
E. Penelitian Relevan.....	17
F. Kerangka Berpikir.....	21
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>22</b>
A. Jenis Penelitian dan Desain Penelitian.....	22
B. Tempat dan Waktu Penelitian .....	27
C. Instrumen Penelitian.....	28
D. Populasi dan Sampel .....	28
E. Teknik Analisis Data.....	28

<b>BAB IV HASIL PEMBAHASAN .....</b>	<b>31</b>
A. Analisis Potensial dan Masalah.....	31
B. Perancangan Produk.....	35
C. Proses Pengembangan.....	41
D. Revisi Desain .....	57
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>60</b>
A. Kesimpulan .....	60
B. Saran.....	60
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>61</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>66</b>



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b>	Skala Penilaian Validasi Articulate Storyline 3 .....	29
<b>Tabel 3.2</b>	Interpretasi Presentase Validasi Media Belajar (Oktaviara & Pahlevi, 2019).....	30
<b>Tabel 4.1</b>	Skor penilaian Validator 1 .....	44
<b>Tabel 4.2</b>	kor penilaian Validator 2 .....	45
<b>Tabel 4.3</b>	Skor penilaian Validator 3 .....	46
<b>Tabel 4.4</b>	Skor penilaian Validator 4 .....	48
<b>Tabel 4.5</b>	Skor penilaian Validator 5 .....	49
<b>Tabel 4.6</b>	Skor penilaian Validator 6 .....	50
<b>Tabel 4.7</b>	Skor penilaian keefektifan desain tampilan.....	51
<b>Tabel 4.8</b>	Skor penilaian kemudahan pengoperasian .....	51
<b>Tabel 4.9</b>	Skor penilaian konsistensi .....	51
<b>Tabel 4.10</b>	Skor penilaian format .....	52
<b>Tabel 4.11</b>	Skor penilaian organisasi.....	53
<b>Tabel 4.12</b>	Skor penilaian animasi dan suara .....	53
<b>Tabel 4.13</b>	Skor penilaian kemanfaatan .....	54
<b>Tabel 4.14</b>	Skor penilaian pembelajaran .....	54
<b>Tabel 4.15</b>	Skor penilaian kurikulum .....	55
<b>Tabel 4.16</b>	Skor penilaian materi.....	55
<b>Tabel 4.17</b>	Skor penilaian fleksibilitas .....	56
<b>Tabel 4.18</b>	Tabel Deskripsi Sebelum dan Sesudah modifikasi produk .....	57

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	Halaman Tampilan Masuk Articulate Storyline 3 .....	15
<b>Gambar 2.2</b>	Halaman Pertama Articulate Storyline 3.....	15
<b>Gambar 2.3</b>	Halaman Utama Lembar Kerja Articulate Storyline 3.....	16
<b>Gambar 2.4</b>	Kerangka Berpikir.....	21
<b>Gambar 2.5</b>	Langkah-langkah Pengembangan 4D .....	23
<b>Gambar 4.1</b>	Halaman LKS.....	33
<b>Gambar 4.2</b>	Halaman Masuk .....	35
<b>Gambar 4.3</b>	Halaman Menu Pilihan.....	36
<b>Gambar 4.4</b>	Halaman Pilihan Materi Media Pembelajaran .....	37
<b>Gambar 4.5</b>	Halaman Pilihan Soal Evaluasi .....	38
<b>Gambar 4.6</b>	Halaman Biodata Pembuat.....	39
<b>Gambar 4.7</b>	Halaman Kompetensi Dasar.....	39
<b>Gambar 4.8</b>	Halaman Hasil Skor .....	40
<b>Gambar 4.9</b>	Halaman Kuis.....	41
<b>Gambar 4.10</b>	Halaman Hasil Kuis .....	42
<b>Gambar 4.11</b>	Fitur Video Pembahasan .....	42
<b>Gambar 4.12</b>	Halaman Pembuka .....	57
<b>Gambar 4.13</b>	Kompetensi Dasar sebelum dimodifikasi.....	57
<b>Gambar 4.14</b>	Kompetensi Dasar sesudah dimodifikasi .....	58
<b>Gambar 4.15</b>	Hasil Skor Setelah dimodifikasi.....	58
<b>Gambar 4.16</b>	Menu Pilihan sebelum dimodifikasi.....	58
<b>Gambar 4.17</b>	Menu Pilihan sesudah dimodifikasi .....	59

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Pedoman Wawancara .....	66
Lampiran 2	Kisi-kisi Instrumen Angket Validasi Ahli.....	68
Lampiran 3	Instrumen Angket Validasi Ahli .....	69
Lampiran 4	Jadwal Pelaksanaan Penelitian .....	77
Lampiran 5	Hasil Wawancara .....	78
Lampiran 6	Lembar Validasi Instrumen Angket Validasi Produk .....	83
Lampiran 7	Dokumentasi Penelitian .....	109
Lampiran 8	Surat Izin Penelitian .....	110
Lampiran 9	Surat Izin Keterangan Sekolah.....	111
Lampiran 10	Kartu Proses Bimbingan Skripsi .....	112
Lampiran 11	Surat Lolos Turnitin .....	114



## **ABSTRAK**

*Evi Savira Ningsih : Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Barisan dan Deret Aritmatika Di Kelas XI SMK Binakarya Mandiri*

*Skripsi : Program Studi Pendidikan Matematika*

*Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk media pembelajaran matematika pada materi Barisan dan Deret Aritmatika. Metode yang digunakan pada penelitian ini yaitu metode penelitian dan pengembangan (Research and Development). Adapun instrumen yang digunakan yaitu dengan cara wawancara guru matematika sebagai analisis pada kebutuhan dan angket validasi para ahli. Hasil dari semua validator menyatakan bahwa media pembelajaran layak untuk diterapkan pada proses uji coba pada peneliti selanjutnya.*

**Kata Kunci:** *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android*

## ABSTRACT

*Evi Savira Ningsih* : *Development of Android-Based Learning Media on Arithmetic Sequences and Series Material in Class XI of SMK Binakarya Mandiri*

*Thesis* : *Mathematics Education Study Program*

*This study aims to produce mathematics learning media products on Arithmetic Sequences and Series material. The method used in this research is the research and development method. The instrument used is by interviewing mathematics teachers as an analysis of the needs and expert validation questionnaires. The results of all validators state that learning media is feasible to be applied to the trial process for future researchers.*

**Keywords:** *Development of Android-Based Learning Media*

