

DAFTAR PUSTAKA

- Darimi, I. (2017). TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM EFEKTIF. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*, 1(2), 111–121.
<https://doi.org/10.1007/s11068-008-9037-4>
- Garsinia, D., Kusumawati, R., & Wahyuni, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Software Powtoon Pada Materi SPLDV. *Jurnal Riset Pendidikan Dan Inovasi Pembelajaran Matematika (JRPIPM)*, 3(2), 44. <https://doi.org/10.26740/jrpipm.v3n2.p44-51>
- Mahardika, A. I., Wiranda, N., & Pramita, M. (2021). Pembuatan Media Pembelajaran Menarik Menggunakan Canva Untuk Optimalisasi Pembelajaran Daring. *Jurnal Pendidikan Dan Pengabdian Masyarakat*, 4(3), 275–281.
<https://jurnalfkip.unram.ac.id/index.php/JPPM/article/view/2817/1853>
- Megawaty, Wulandari, S., Ainy, C., Suprpti, E., Wulandari, W., Aprilia, S., Zainul, I., & Prihantoro, H. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Game Interaktif Menggunakan Aplikasi Adobe flash CS3 Pada Materi Pokok Trigonometri Kelas X SMKN 10 Surabaya. *Journal of Mathematics Education, Science & Technology*, 1(2), 6.
<http://ojs.stmikpringsewu.ac.id/index.php/JurnalTam/article/view/36>
- Meirawati Handayani, I., & Sulisworo, D. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Development of Geogebra-Assisted Mathematics Learning Media on Geometry Transformation Materials. *Jurnal Equation*, 4(1), 47–59.
- Olivia, C. (2021). *BAHAN AJAR MATERI TRANSFORMASI GEOMETRI DENGAN MENGGUNAKAN PROBLEM BASED LEARNING Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Tugas Pada Kegiatan Pendalaman Materi PPG Dalam*

Jabatan 2021 CITRA OLIVIA , S . Pd . PPG DALAM JABATAN ANGKATAN III UNIVERSITAS RIAU TAHUN.

- P. A., S., & Lumbantoruan, J. H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII. *Edumatsains*, 1(1), 35–49.
<https://doi.org/10.33541/edumatsains.v1i1.2453>
- Risky, S. M. (2019). Analisis Penggunaan Media Video pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Sekolah Dasar: Kajian Teori Dan Praktik Pendidikan*, 28(2), 73–79. <https://doi.org/10.17977/um009v28i22019p073>
- Sugiyono, D. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan RnD*.
- Schramm, W. (1973). *Big Media, Little Media. A Report to the Agency for International Development*. 352.
- Sakiah, N. A., & Effendi, K. N. S. (2021). Analisis Kebutuhan Multimedia Interaktif Berbasis PowerPoint Materi Aljabar Pada Pembelajaran Matematika SMP. *JP3M (Jurnal Penelitian Pendidikan Dan Pengajaran Matematika)*, 7(1), 39–48. <https://doi.org/10.37058/jp3m.v7i1.2623>
- Sunarsi, D., & Asmalah, L. (2018). Pelatihan Manajemen Pengembangan Diri Bagi Penerima Beasiswa Rzis Ugm Dan Dompot Shalahuddin Jogjakarta. *Jurnal Pengabdian Dharma Laksana*, 1(1), 51–60.
<http://rumahzis.ugm.ac.id/>
- Tohir, M. (2019). Hasil PISA Indonesia Tahun 2018 Turun Dibanding Tahun 2015 (Indonesia's PISA Results in 2018 are Lower than 2015). *Open Science Framework*, 2, 1–2. <https://doi.org/10.31219/osf.io/pcjvx>