

DAFTAR PUSTAKA

- Anfebniya, S.L. (2017). "Pengembangan media pembelajaran geometri di SMP kelas VII materi segitiga dan segiempat," [Skripsi]. Jakarta: Prodi pendidikan Matematika, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, Universitas Kristen Indonesia Jakarta.
- Darmadi H. 2018. *Asyiknya Belajar Sambil Bermain*. Lampung Tengah: Guepedia.
- Deviana D.R.2018. "Pengembangan Media Monopoli Matematika pada Materi Peluang untuk Siswa SMP". Jurnal Review Pembelajaran Matematika. (online). Volume 3 No.2 <http://jrpm.uinsby.ac.id> , diakses (11 februari 2019)
- Faizatin N. 2012. *Belajar Mengenal Aritmetika*. Jakarta Timur: Penerbit PT Balai Pustaka.
- Natalia, S. (2018). *The Effectiveness of Think, Talk, and Write Models on Avoiding Pseudo Thinking at Christian University of Indonesia*. 39–43. Retrieved from <https://asianstudies.info/2018-volume-1/>
- Prasetyo. 2018. "Pengembangan Permainan Monomath pada Materi Persamaan Garis Lurus bagi Siswa Kelas VIII SMP Negeri 10 Salatiga." *MAJU*. (Online), Volume 5 No.1 <https://media.neliti.com>, (diakses 01 Februari 2019).
- Prastowo A. 2018. *Sumber Belajar dan Pusat Belajar*. Depok: Prenamedia Grup.
- Prayogo BA. 2017. *Perkembangan Permainan Monopoli sebagai Media Pembelajaran Matematika pada siswa kelas II SDN Langensari 02 Kecamatan Ungaran Barat*. Skripsi: 3-8
- Rusman. 2017. *Belajar dan Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: PT Kharisma Putra Utama.

- Setyosari Punaji. (2013). *Metode Penelitian: Pendidikan dan Pengembangan (edisi keempat)*. Rawamangun: Prenadamedia Group.
- Slameto. (2015). *Belajar dan Fator-faktor yang Mempengaruhi (edisi keenam)*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Sinar. (20018). *Metode Active Learning: Upaya Peningkatan Keaktifan dan Hasil Belajar Siswa*. Sleman: CV Budi Utama.
- Siti N. 2016. “Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa”. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*. (Online), Volume 1 No.1 <https://ejournal.upi.edu>, (diakses 27 Februari 2019)
- Sudjana, Nana. 2010. *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Syahsiah. (2008). “Penggunaan Permainan Monopoli Sebagai Media Pengajar Matematika Terhadap Minat Belajar Matematika Siswa Sekolah Dasar,” [Skripsi]. Jakarta: Program Studi Pendidikan Matematika, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatulloh.
- Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional No.2 tahun 2003 Bab I pasal 1
- Wardah Abubakar.2016. “ PROBLEM SOLVING SKILLS AT SOCIAL ARITHMETIC IN PROJECT BASED LEARNING IN GRADE 3 SMP ISLAM ATHIRAH BUKIT BARUGA.” *Jurnal Daya Matematis*. (Online), Volume 4, No.3 http://ojs.unm.ac.id/JDM/article/viewFile/2930/pdf_49, (diakses 22 Januari 2019)